

version 12 R2014

Nouveautés KEYCREATOR V12



KUBOTEK
MASTER YOUR GEOMETRY

KEYCREATOR[®]
3D Direct Modeling Software
2014

Copyright © 1996-2013 Kubotek Corporation. All Rights Reserved. Program is the property of Kubotek Corporation. Kubotek is a registered trademark and KeyCreator is a trademark of Kubotek Corporation. KeyCreator is based on ACS5[®] software, and ACS5 is a registered trademark of Spatial Corporation.

The graphic features several 3D CAD models: a complex mechanical assembly with various colored components, a red mechanical part, a perspective view of a curved surface with green and red lines, and a blue and yellow stress analysis visualization of a curved part.

www.kubotekfrance.fr

www.kubotekfrance.fr

Email : support@kubotekfrance.fr

Kubotek France une division de
Cadm Services

07/03/2013

INFORMATIONS SUR L'INSTALLATION ET PARAMETRES KEYCREATOR v12 R2014.....	5
SYSTEME RECOMMANDE	6
GENERALITES >KEYCREATOR 2014 > SYSTEMES 32 BITS et 64 BITS.....	7
SYSTEMES	7
GENERALITES >KEYCREATOR 2014 >NOUVEAUTES	8
Nouveautés.....	8
GENERALITES >KEYCREATOR 2014 >AMELIORATIONS.....	9
Améliorations	9
GENERALITES >KEYCREATOR 2014 >DIVERS.....	10
DIVERS	10
CHANGEMENT DES VALEURS PAR DEFAUT.....	10
PROBLEMES CORRIGES	10
STEP	10
FICHER	11
• TYPE DE FICHER SUPPORTEES PAR KEYCREATOR v12 R2014.....	11
EDITION	12
EDITION > ENTITE > EDITER	12
AFFICHAGE	13
• AFFICHAGE > COUCHE.....	13
• AFFICHAGE > PLAN DE CONSTRUCTION	14
• AFFICHAGE > COUCHE > MISE EN PLAN.....	15
CREER	16
CREER > PRIMITIVES SOLIDES > DYNAMIQUE > OPTION SYNCHRONISE.....	16
CREER > SOLIDE PAR CONTOUR > HELICE DROITE	17
CREER > SOLIDE PAR CONTOUR > HELICE CONIQUE	18
CREER > FORMES SUR SOLIDE > FLANC DE TOLERIE > DYNAMIQUE.....	19
CREER > FORMES SUR SOLIDE > FLANC DE TOLERIE > ENCOCHE	20
MODIFIER	21
3 METHODES SONT POSSIBLES POUR MODIFIER UN SOLIDE.....	21
• D'UNE MANIERE STATIQUE	21
○ MODIFIER > FACES SOLIDE	21

○	MODIFIER > FORMES SOLIDE	21
○	X-FORM > DEP FEN	21
•	PAR LA COTATION	21
○	MODIFIER > EDITER COTES PILOTANT 3D	21
•	FACE DYNAMIQUE	21
○	MODIFIER > FACE DYNAMIQUE	21
•	MODIFIER > COURBE > DEFORMER COURBE > TRIEDRE DYNAMIQUE	22
	TOPOLOGIE > PROJETER UN PROFIL (EMPREINTE)	23
	DETAIL	24
	DETAIL > REDEFINIR STYLE COTATION	24
➤	XFORM	25
➤	XFORM > DYNAMIQUE (TRANSFORMATION DYNAMIQUE)	25
➤	XFORM> DYNAMIQUE => CLIC SUR BULLE INFO MODELE 3D	25
➤	XFORM> DYNAMIQUE =>MISE EN PLAN	25
➤	XFORM> DYNAMIQUE => OPTION CIRCULAIRE ET ANGULAIRE	26
	MISE EN PLAN	27
	BASCULE OUVERTURE RAPIDE	27
	RECALCULE	27
	MISE EN PLAN > LONGUE COUPE BRISEE	28
	MISE EN PLAN > PROJECTION DE VUE	29
	REVISION MISE EN PLAN	31
	ASSEMBLAGE	32
	COUCHES EN REFERENCES	32
➤	COUCHES EN REFERENCES > Utilisation	33
	OUTILS	34
•	OUTILS > VERIFIER > PROPRIETES MECANIQUE> MULTI-THREAD	34
•	OUTILS > VERIFIER > PROPRIETES MECANIQUE > MULTI-THREAD	35
•	OUTILS > EXTRAIRE > LIGNES CACHEES – POINTILLEES ->QUALITE	36
•	OUTILS > OPTIONS > AFFICHAGE > INVERSER SENS SOURIS	37
	OUTILS> GESTION DE LA SELECTION	38
–	Outils> Gestion stock Sélection	38
	Depuis WINDOWS => PANNEAU DE CONFIGURATION > SOURIS	39

OUTILS > PERSONNALISER	40
BARRE OUTILS.....	40
CONFIGURATION SOURIS	41
AJOUT-PROGS.....	42
• MODIFIER 2D FILAIRE EN CONSERVANT LES TANGENCES.....	42
• AJOUT-PROG> QWINS >QWINS > DEFORME FILAIRE PARALELLE	42
• AJOUT-PROG> QWINS >QWINS > DEFORME FILAIRE ROTATION	42
AJOUT-PROG > EXECUTE MACRO KXL > RenameLevelAskRefCKD.KXL	43
AJOUT-PROG > EXECUTE MACRO KXL > DimRefresh.KXL.....	44
KEYCREATOR version SUPPORTEES	45
KEYCREATOR SUPPORTEE PAR KUBOTEK FRANCE	45

- ☺ Le format de fichiers CKD créé en version 12, est différents des versions précédentes et ne pourront être relus par celle-ci.
- ☺ Les fichiers créés avec les versions précédentes sont reconnus par Keycreator 12 (cadkey, keycreator 3 à 10)
- ☺ Keycreator12 s'installe dans un répertoire différent et n'interfère pas avec les versions précédentes.
 - C:\Keycreator64.12 => 64 bits
 - C:\Keycreator12 => 32 bits
- ☺ Utiliser l'option paramètres à Exporter et à Importer pour récupérer vos fichiers de configuration (environnement, modèle (CKT), KXL , cotations ...)
- ☺ Cette option vous permet de retrouver tous vos paramètres de la version précédente (raccourcis, affichage, cotation, imprimante etc...)
Outils > Options > Paramètres à exporter de la version précédente > puis indiquer un nom de fichier et un répertoire de stockage (accessoirement ceci vous permet également de faire une sauvegarde de vos paramètres)



Après installation de la nouvelle version utiliser la commande ci-dessous pour récupérer vos paramètres.

Outils > Options > Paramètres à Importer

Si vous n'utilisez pas cette fonction ou si vous réalisez une première installation :

Dans Outils > Options > Onglet démarrage ou divers pensez à indiquer vos fichiers de configurations

SYSTEME RECOMMANDE

- ☺ Système d'exploitation et matériel recommandés. Keycreator v21 R2014 fonctionne aussi avec WINDOWS 8 (32 ou 64)

KUBOTEK®

System Recommendations



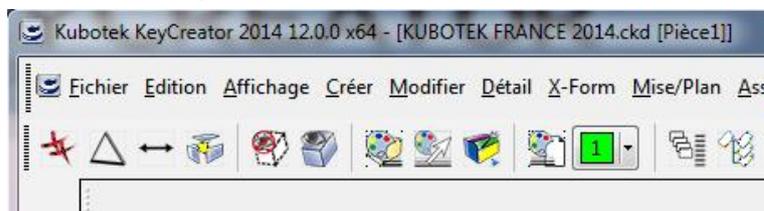
	RECOMMENDATION	MINIMUM SUPPORTED
<i>Operating System:</i>	Windows 7 Pro 64-bit	Windows XP Pro SP3 (32-bit) Windows Vista Pro (32 or 64-bit) Windows 7 Pro (32 or 64-bit)
<i>Processor:</i>	Intel, Core i7 (quad-core) or dual quad-core Xeons	As required by operating system
<i>Memory:</i>	8 to 12 GB 1333 MHz DDR3 ECC RAM or better	As required by operating system plus 256 MB per 20 MB of largest file set
<i>Graphics Card:</i>	NVIDIA, 1 GB GDDR3 memory or better, 50 GB/sec bandwidth or better	No Minimum
<i>Additional Hardware:</i>	Wheel mouse and 3Dconnexion 3D mouse	

Nouveau Nom pour cette version 12 soit > KEYCREATOR 2014

SYSTEMES

 Version 32 bits Kubotek Keycreator 2014 12.0

Cette information se trouve en haut à gauche lorsque vous démarrez Keycreator.



 Versions 64 bits Kubotek Keycreator 2014 12.0 x64

- XP SP2 / SERVEUR 2003
- Vista : SERVEUR 2008
- Windows7 / SERVEUR 2008 R2
- Version native 64 bits
 - Avantage
 - Permet d'utiliser toute la mémoire vive disponible (RAM)
 - 32 bits limité à 3.5 GO
- Une licence commune à la version 32 et 64 bits
-

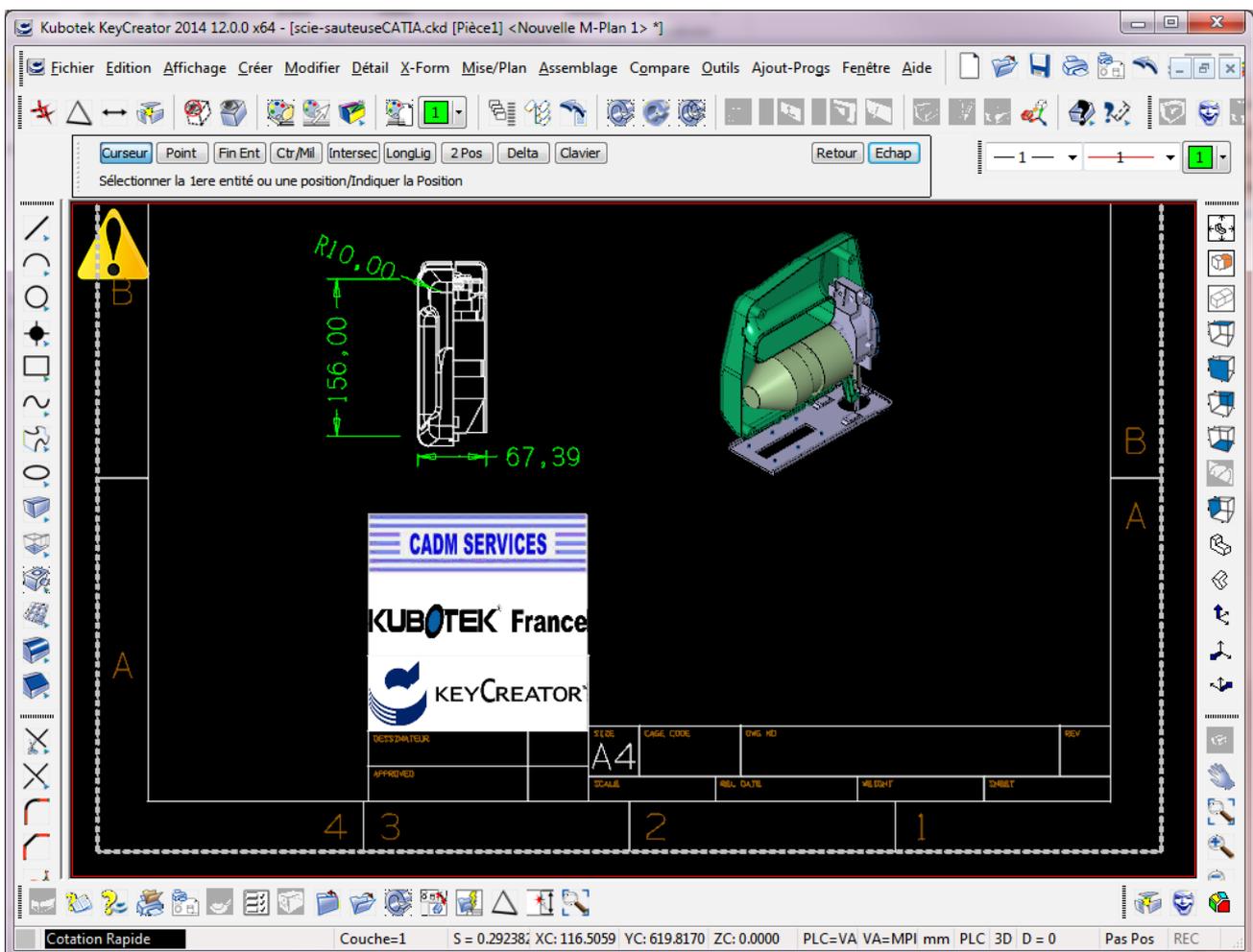
 Version Windows 32 bits

- XP SP3 / SERVEUR 2003
- VISTA / SERVEUR 2008
- VISTA compatible Aéro
- Windows 7
- Windows 8

Les 2 versions sont fournies et sont au choix de l'utilisateur.

NOUVEAUTÉS

- *Nouvelle Version de Spatial (solide 3D ACIS)*
- *Nouvelle version HOOPS (carte graphique)*
- *Version Etudiante*
- *Intégration du rendu réaliste Artisan © Lightworks*
- *Nouvelle option de sélection*
- *Roulette zoom de la souris*
- *Nouvelle conversion des pièces de références suivant les couches*
- *Mise en plan*
 - *Ouverture rapide*
 - *Isoler les Vues*
 - *Contrôle de la révision de mise en plan*



AMÉLIORATIONS

- *Extraction ligne cachées/pointillées suivant différentes options*
- *Sauver Configuration arbre*
- *Mise à jour Conversion fichiers*
- *Multi-Thread utiliser dans KC*
- *Performance Propriétés mécaniques (surface – poids)*
- *Options Déplacement Dynamique (DD)*
 - *Bulle info*
 - *Réorganisation du menu contexte*
 - *Flèches sélectionnables*
 - *Options des attributs*
- *DD pour l'affichage des vues*
- *DD ajouter pour les fonctions tôlerie*
- *DD pour options Xform*
- *DD Option synchronisation*
- *Affichage Dynamique du plan de Construction*
- *Xform dynamiques des vues de la mise en plan*
- *Sélection Multiple de Points dans la déformation des courbes*
- *Contrôle de la visibilité pour plan de coupe*
- *Empreinte*
- *Options de projection des instances Mise en plan*
- *Ajout de l'option Angle dans Solide> Hélice*
- *Ajout de l'option CARRE dans Créer > Encoche sur solide*
- *Ajout de nouveau champs dans Notes*
- *Mise à jour de l'aide*
- *Amélioration extraction de polygone*

DIVERS

- *Sauver fichier Outil possible*
- *Retrait de EXPORT pour HPGL & CGM*
- *Lecture STEP pour certaines valeurs des propriétés mécaniques*
- *Retrait du type de d'affichage au démarrage*
- *Aide Gestionnaire de licence*
- *Change Nom de REGISTER KEYCREATOR par LICENSE WIZARD*
- *Option pour le chargement des versions précédentes des fichiers d'assemblage*
- *Amélioration du Rendu FILAIRE*
- *Support*
- *Utilitaires KXL*

CHANGEMENT DES VALEURS PAR DEFAULT

- *Associations de fichiers*
- *Déplacement rapide des configurations*

PROBLEMES CORRIGES

- *Plus de 190 corrections*

STEP

- *Import de fichier STEP avec lecture des informations de volume, surface et CDG, si ces informations sont incluses dans le fichier. Ces informations sont utiles spécialement pour les modèles non solides.*

 TYPE DE FICHER SUPPORTEES PAR KEYCREATOR V12 R2014

Format	Sens	Version supportées KC 11.5	Assemblage	Depuis KC 11.5
ACIS	Import Export	1.5 - R24	NON	R23
CATIA V4	Import Export	4.1.9 - 4.2.4	NON	Pas de Changt
CATIA V5	Import	V5 R2 - V5 R23	OUI	R22
	Export	V5 R6 - V5R23	OUI	R22
DWG/DXF	Import	Toutes versions jusqu'a 2013	NON	2013
	Export	R12, R13, R14,2000-2013	NON	2013
IGES	Import Export	Up to 5.3	OUI	Pas de Changt
Autodesk Inventor	Import	Part Files: 6 - 11, 2008 -2013	OUI	2011
		Assembly Files: 11, 2008 - 2011		2010
Parasolid	Import	10.0 - 25.0	OUI	23
	Export	12.0 - 25.0	OUI	23
Pro/E	Import	16 - 2001, Wildfire 1 – 5, Creo 1.0	OUI	Wilfire 4
Solidworks	Import	98 - 2013	OUI	2012
STEP	Import/Export	AP203, AP214	OUI	Pas de Changt
Unigraphics	Import	11 - 18, NX 1 – 8.5	OUI	NX 8



.2 nouveaux champs sont accessibles pour un affichage automatique du format PAPIER ou du NOM ENTITE

Appel suivant MENU ou ICONE ou clic droit => Sélectionner le texte.

The screenshot shows the 'Edition Note' dialog box with the following fields:

- Texte: |303
- Formatage
- Texte
- Attributs entité

The context menu is open, showing the following options:

- Nom Fichier
- Nom de Fichier sans Extension
- Nom pièce
- Chemin
- Système Temps(Délimiteur)
- Nom de la Couche
- Numéro couche
- Unité
- Tolérance Courbe
- Tolérance Coïncidence
- Expression Numérique KXL (Delimiteur)
- Expression Chaîne KXL (Delimiteur)
- Propriétés fichier
- Part Properties
- Nom Mise en plan
- Description Mplan
- Echelle de la Mise en plan
- Format Papier Mplan** (highlighted)
- Longueur Entité (Délimiteur)
- Texte Cotation (Délimiteur)
- Nom entité
- Entity Part Properties
- Entity File Properties

The background shows a technical drawing with logos for CADM SERVICES, KUBOTEK France, and KEYCREATOR. A table at the bottom of the drawing includes fields for DESSINATEUR, APPROVED, SIZE (A4), CAL. CODE, and REL. DATE.

AFFICHAGE

AFFICHAGE > COUCHE



- L'affichage des couches est sauvé avec le fichier dans l'état où vous le désirez.
- Si vous affichez couches, sous couches, etc.. Le gestionnaire de couche conservera l'affichage choisi.

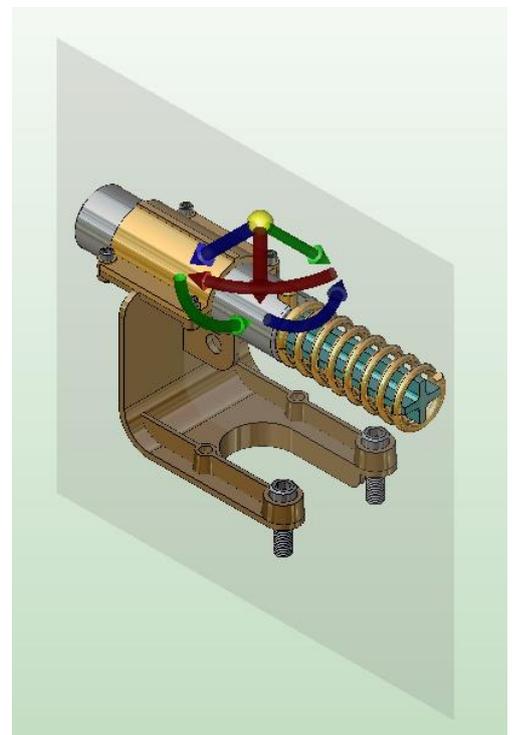
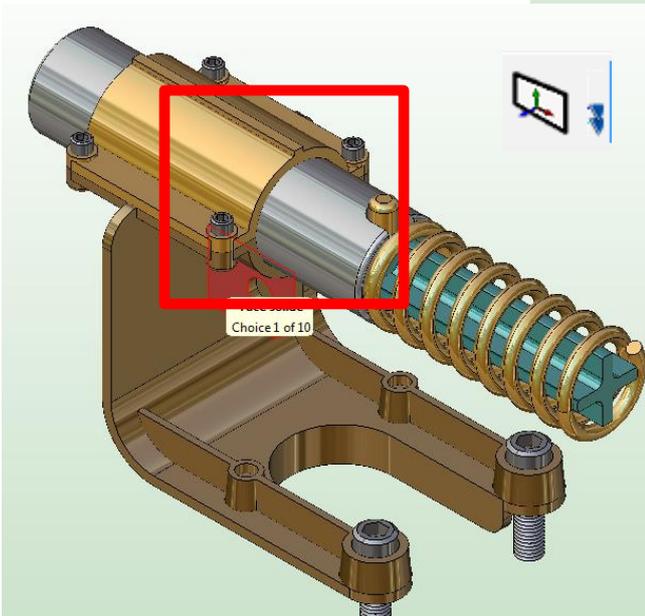
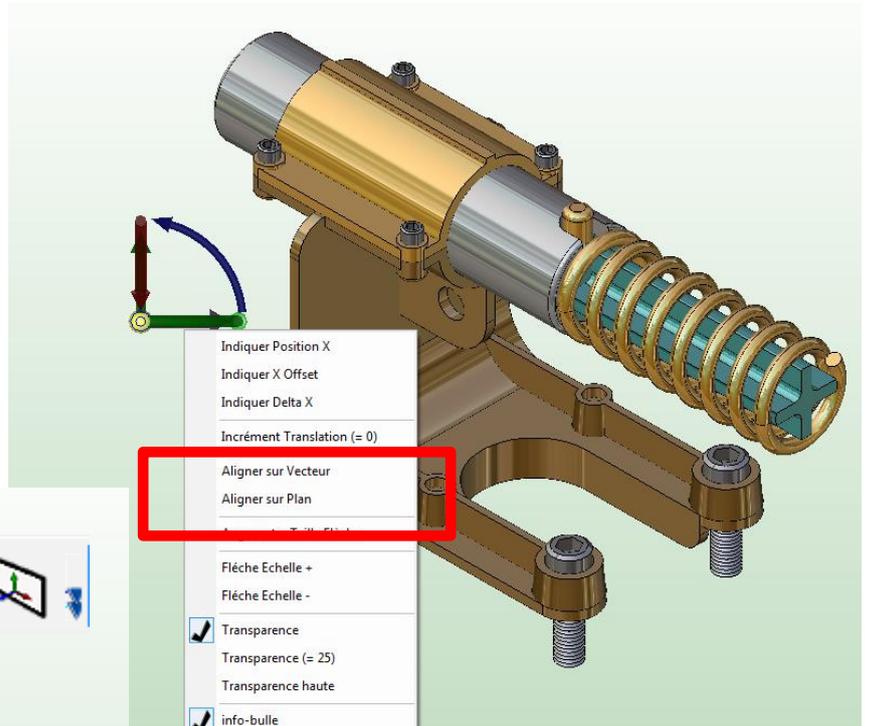




- ☰ Nouvelle option pour l'affichage du plan de construction, **fondamentale pour le travail en 3D**.
- ☰ Lors de la création d'un plan de construction en plus du menu classique une nouvelle option permet de créer un plan de construction en dynamique.



- ☰ Cliquer sur **[DynaPC]** un trièdre parallèle à l'écran apparaît via le clic droit vous pouvez choisir de sélectionner une face qui deviendra le plan de construction. Pour ce faire cliquer en général l'option **[Aligner sur plan]**. **Penser à appuyer sur la touche [SHIFT]** afin de faciliter votre sélection.



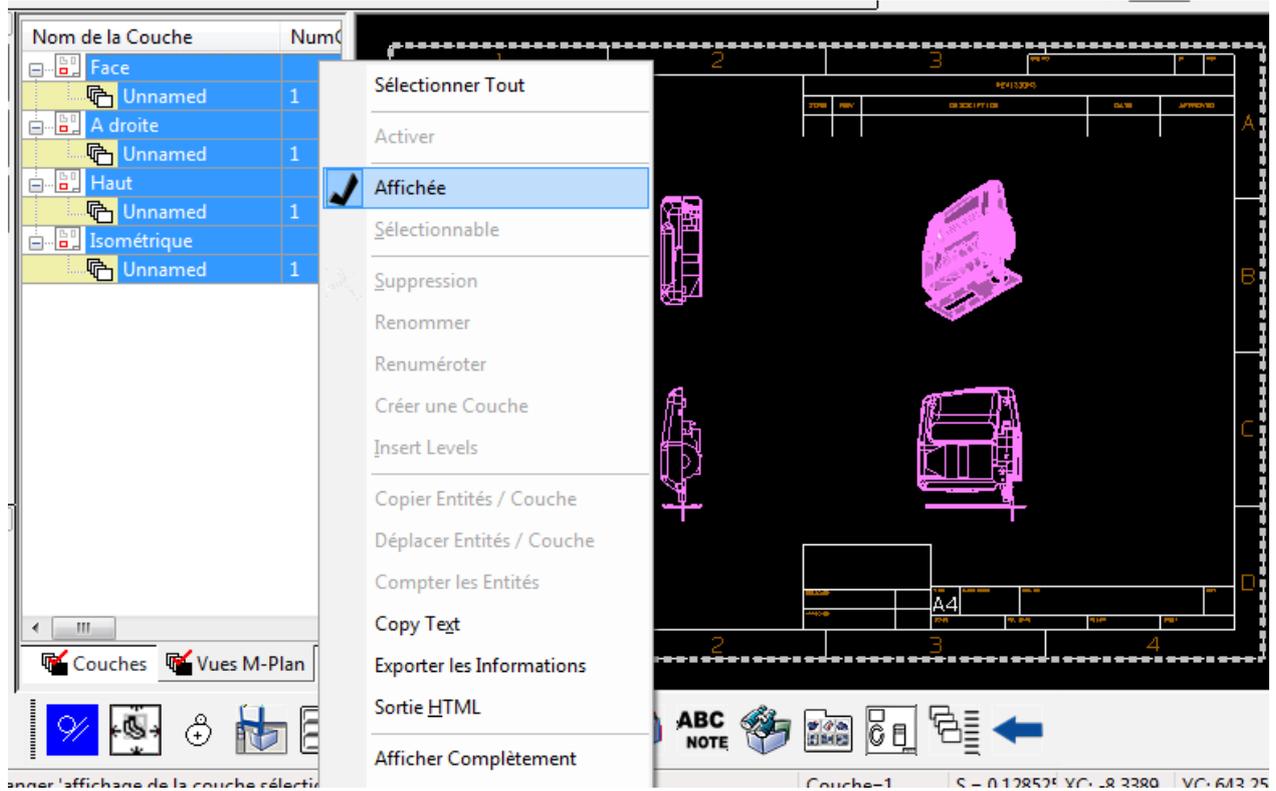
- ☰ Le trièdre dynamique permet de définir un plan de construction qui active automatiquement l'affichage temporaire en transparence du plan de construction.





☞ AFFICHAGE > COUCHE > MISE EN PLAN

☞ Le gestionnaire de couche dans la mise en plan s'affiche et avec le clic droit de la souris vous pouvez sélectionner toutes ou partie des couches comme dans le mode modèle 3D

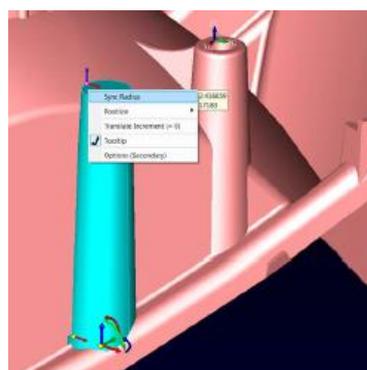
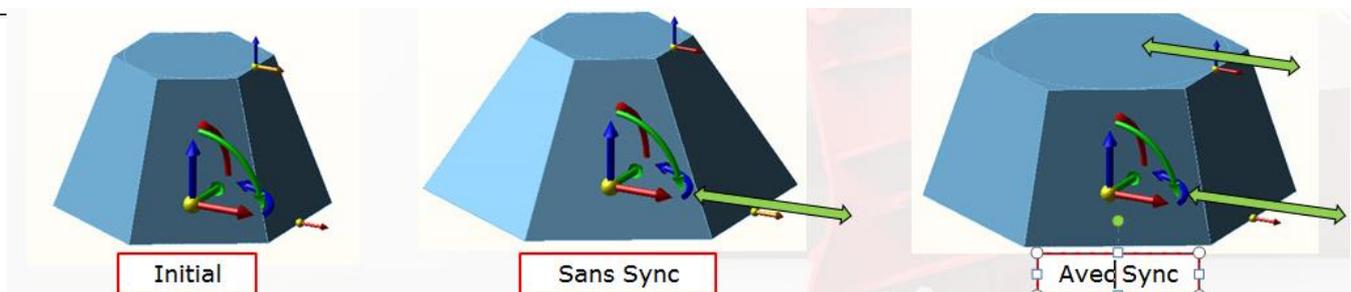
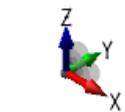
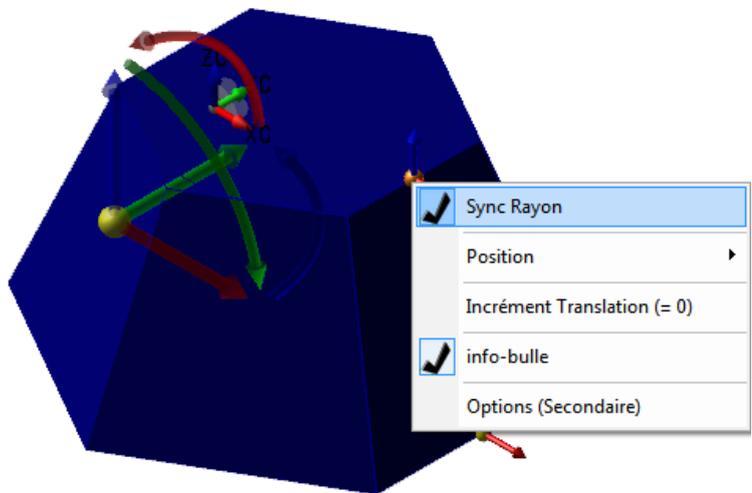
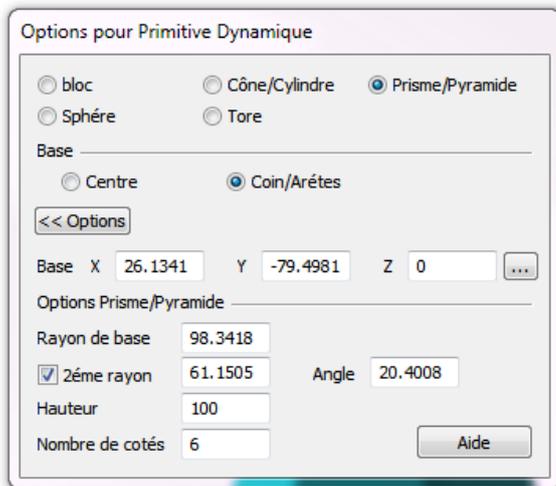




Une option dans le menu contextuel permet de synchroniser l'augmentation des rayons inférieur et supérieur pour les cone/cylindre/prisme/pyramide.

Pour l'activer ou la désactiver faire un clic droit sur l'une des sphères JAUNES qui permettent de modifier le rayon et qui est composés de 2 axes.

Clic droit puis **cocher l'option [SYNC]** Puis déplacer l'axe qui correspond aux axes.

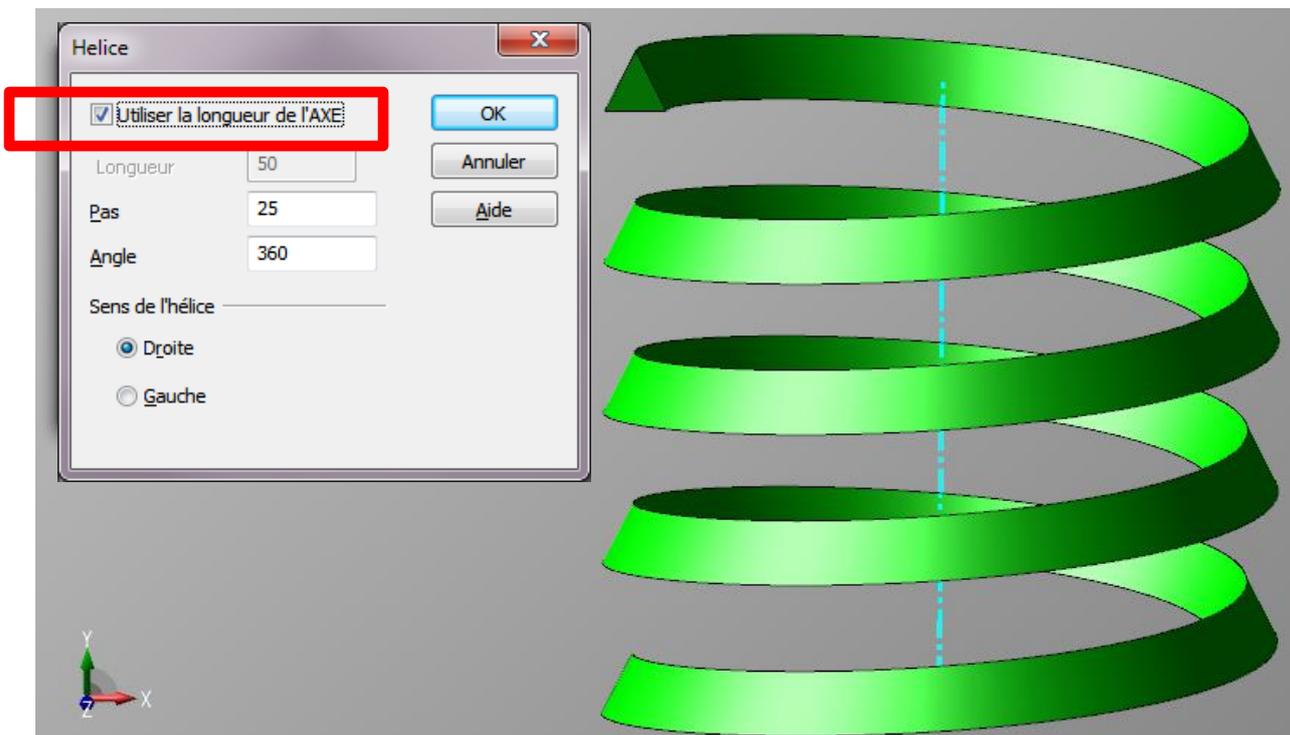
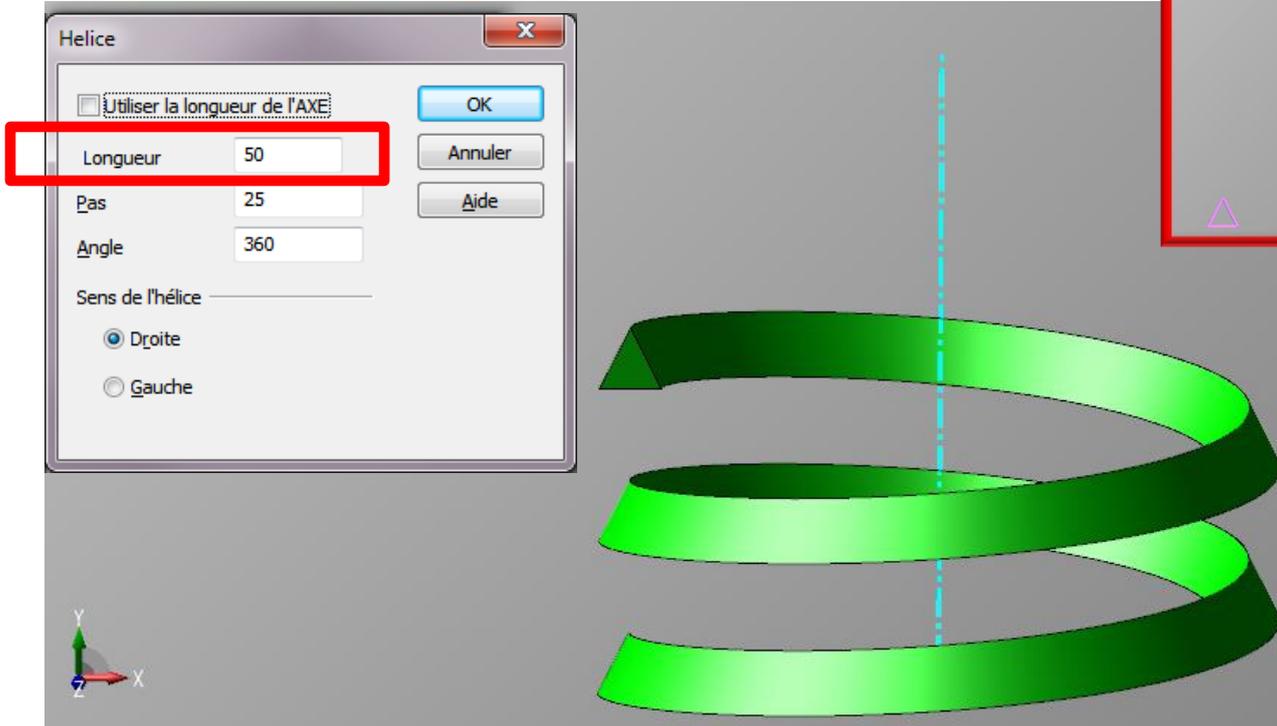


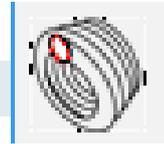


L'option longueur d'arc permet de tracer une hélice suivant **la longueur de l'AXE** définie par les 2 extrémités.

L'hélice peut être définie suivant :

Longueur (ou axe) , Pas, et Angle (0 ou 360 = DROIT)

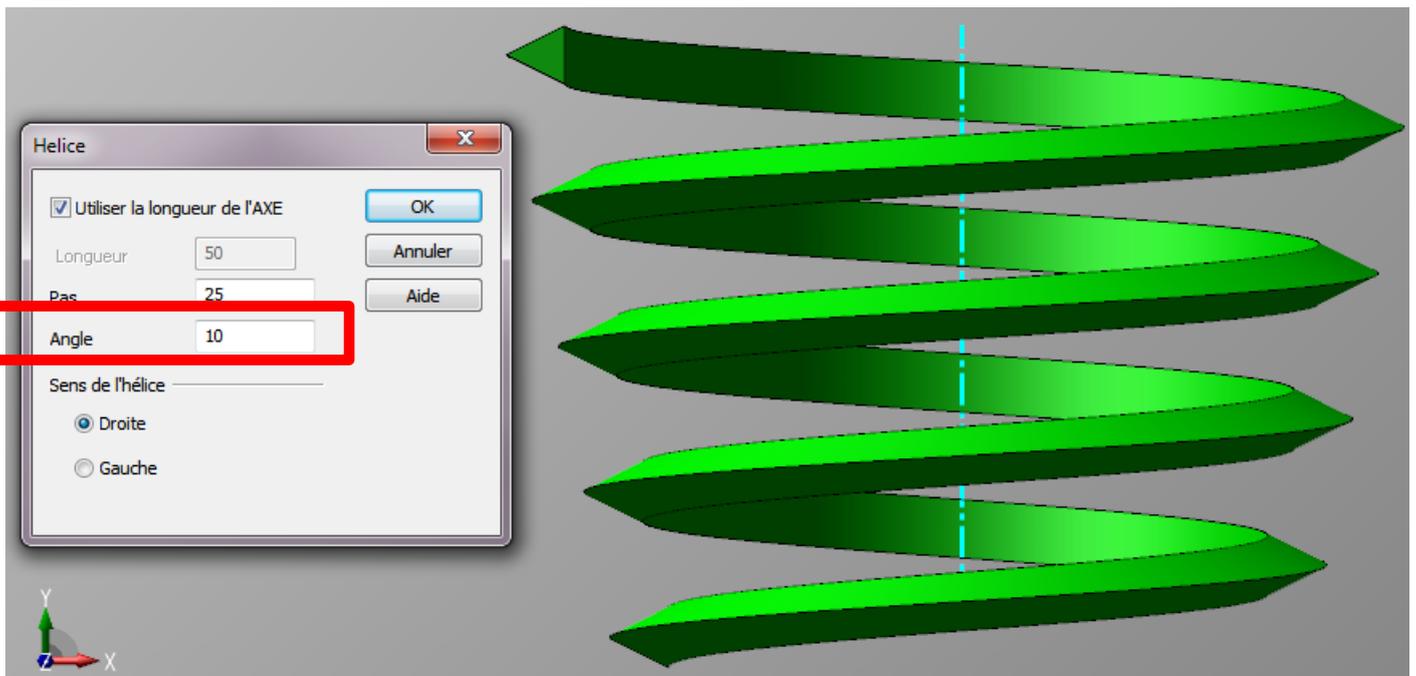
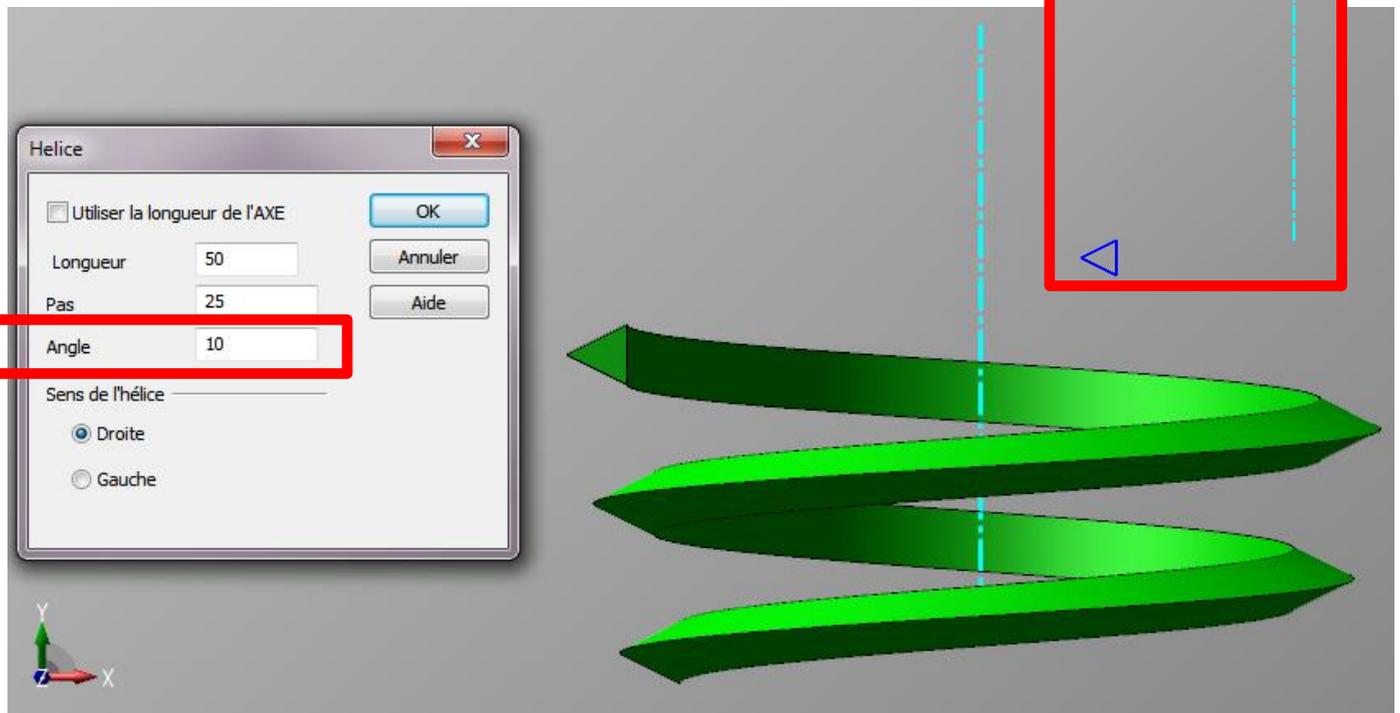
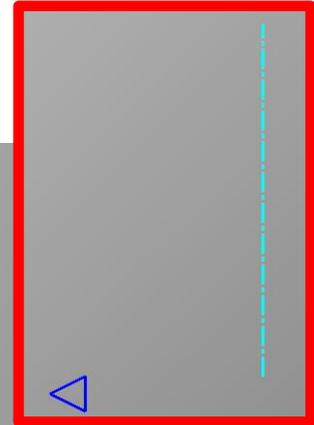




L'option longueur d'arc permet de tracer une hélice suivant **la longueur de l'AXE** définie par les 2 extrémités.

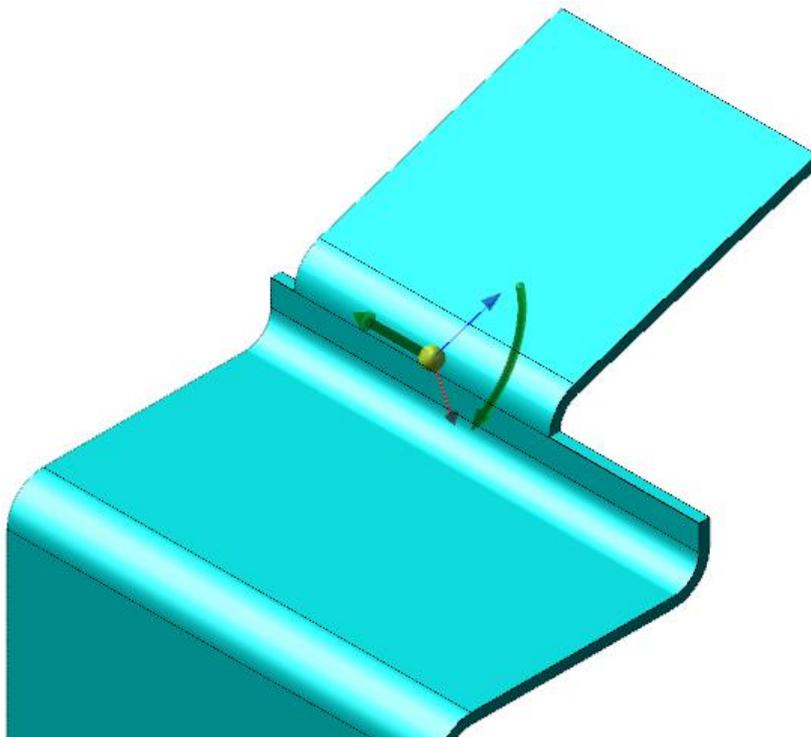
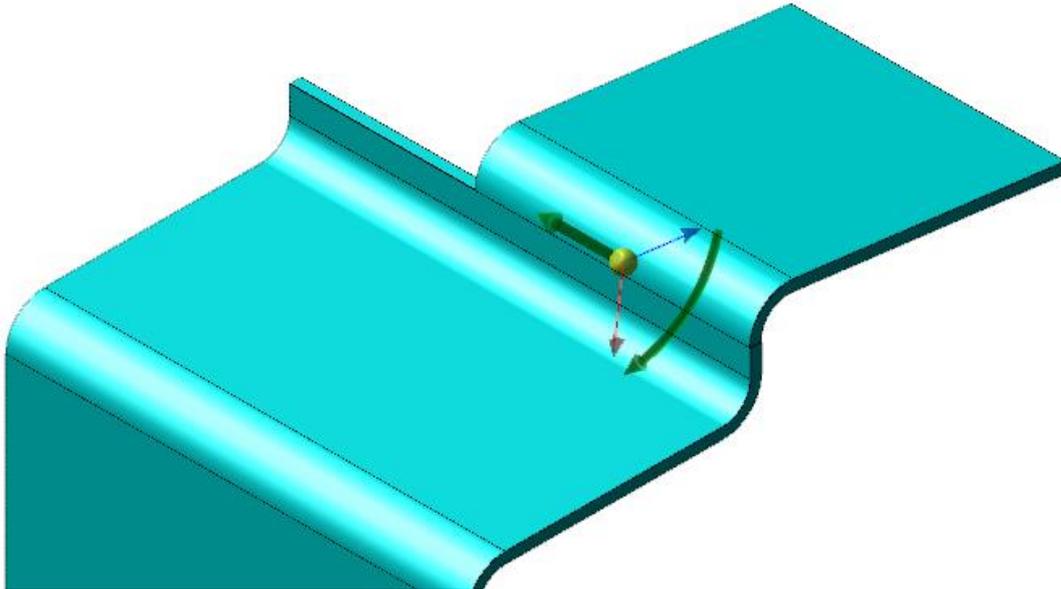
L'hélice peut être définie suivant :

Longueur (ou axe) , Pas, et Angle (10 = CONIQUE)



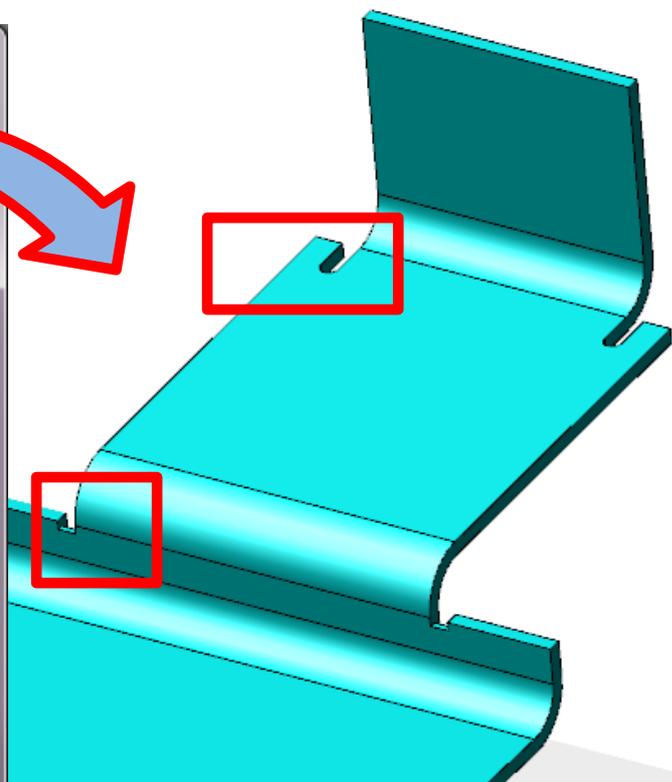
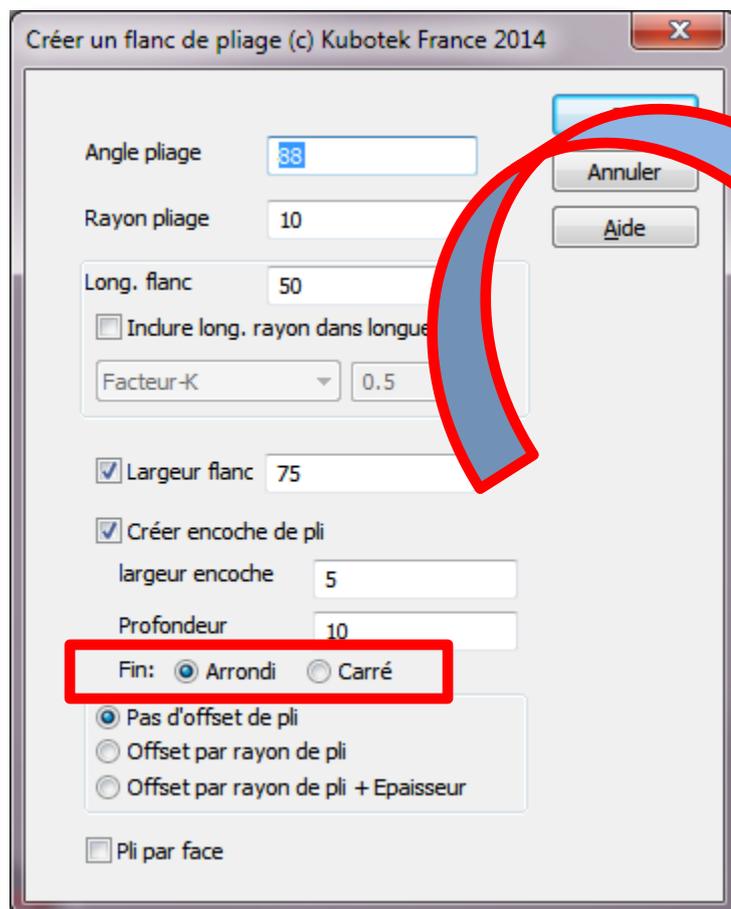


- Cette fonction inclut le trièdre dynamique afin de modifier la position du flanc au moment de la création.
- Sélectionner la flèche verte afin de faire glisser le flanc sur l'arête choisie ou de modifier l'angle.
- Clic droit et vous pouvez positionner avec précision le flanc.





- ☺ L'option de grugeage permet de définir le type de découpe :
 - Arrondie
 - Carré





3 METHODES SONT POSSIBLES POUR MODIFIER UN SOLIDE

- ☺ Suivant ces 3 méthodes qui peuvent se combiner vous pouvez modifier les solides avec KEYCREATOR que ces fichiers soient créés avec KEYCREATOR ou importés d'autres systèmes CAO

Comment paramétrer en 3D avec Keycreator**☺ D'UNE MANIERE STATIQUE**

- MODIFIER > FACES SOLIDE
- MODIFIER > FORMES SOLIDE
- X-FORM > DEP FEN

☺ PAR LA COTATION

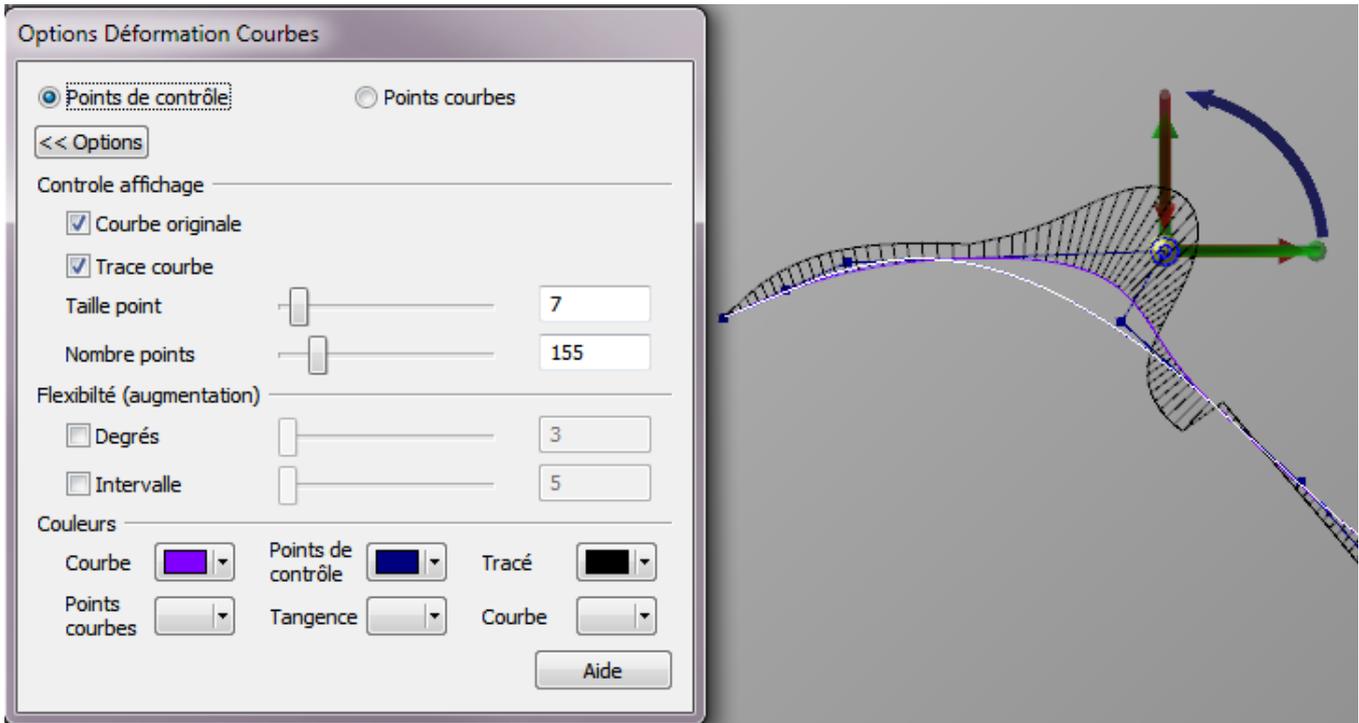
- MODIFIER > EDITER COTES PILOTANT 3D

☺ FACE DYNAMIQUE

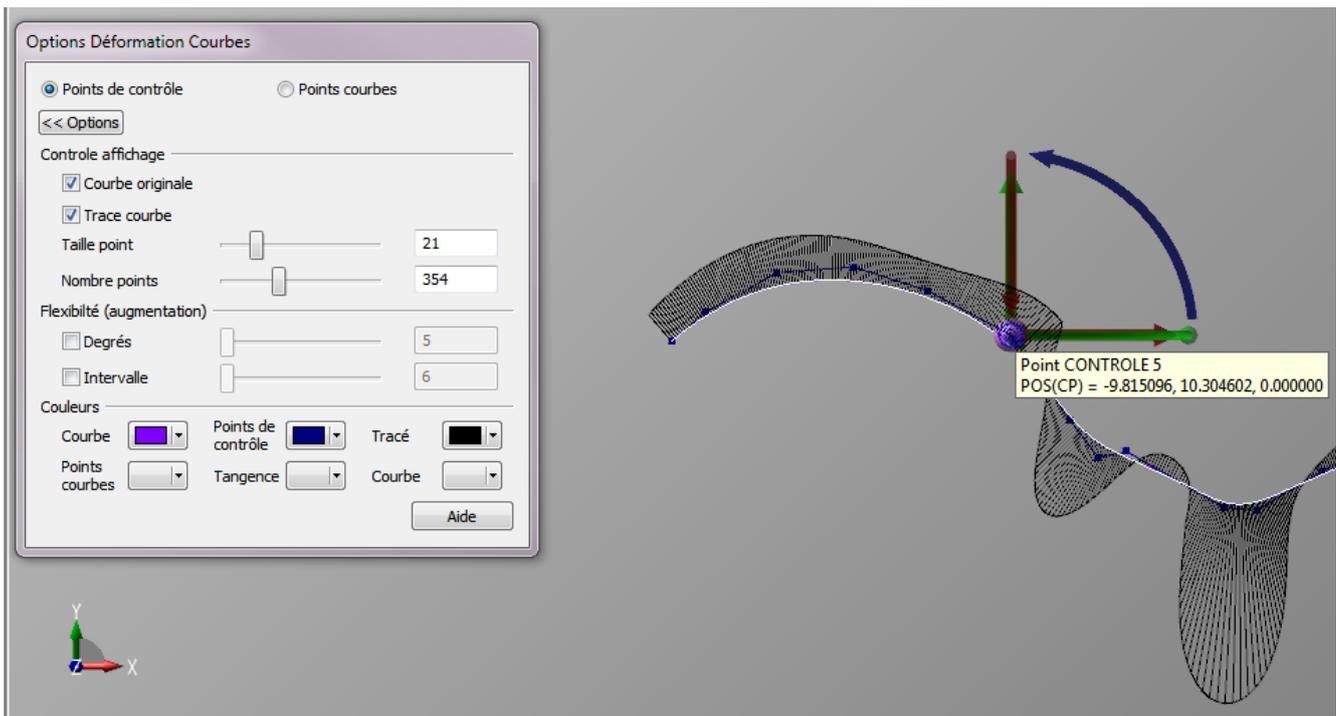
- MODIFIER > FACE DYNAMIQUE

Permet de déformer des courbes suivant les points de contrôle.

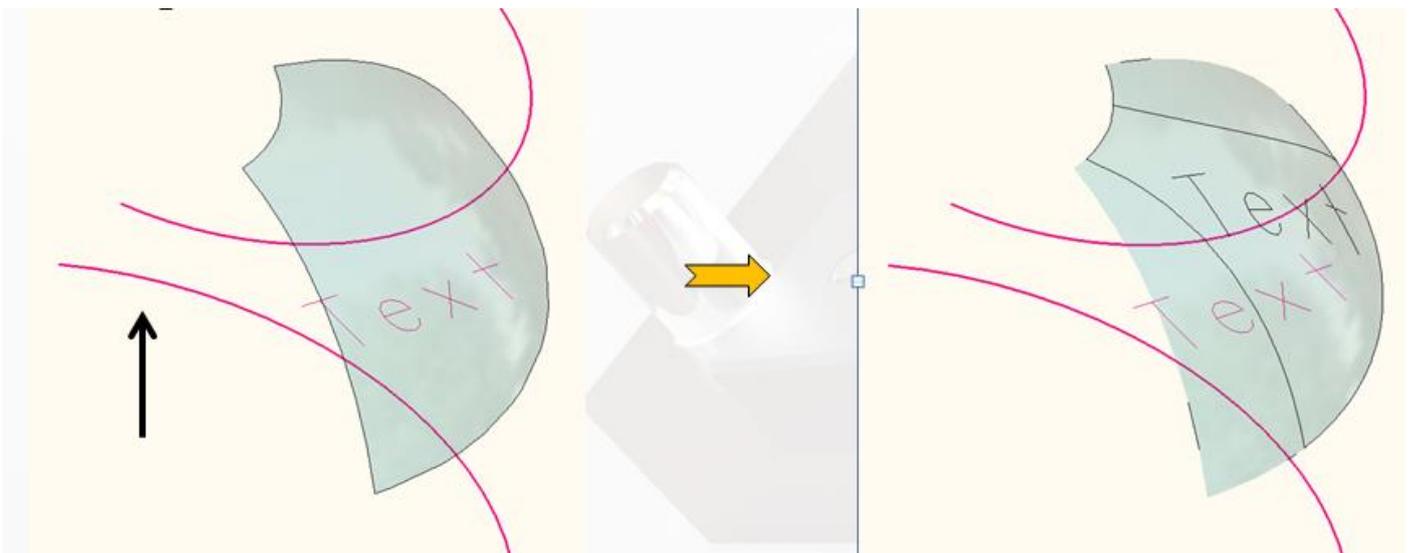
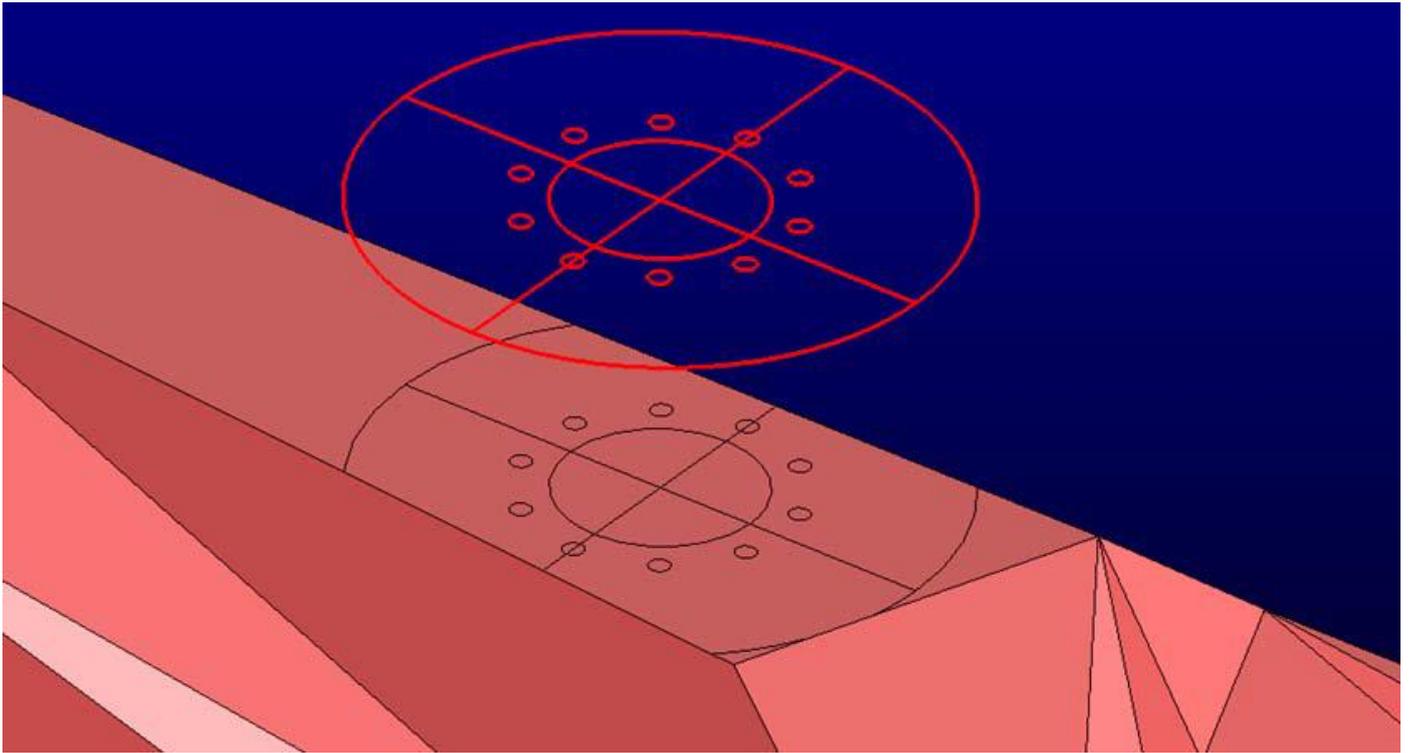
L'ajout du trièdre dynamique permet de déplacer, d'aligner et contrôler chaque points très facilement.



La modification de courbes supporte le trièdre de déformation dynamique et permet de modifier les courbes en déplaçant les axes du repère.



La fonction Topologie > Projeter sur courbe ou empreinte de profils sur solides permet de projeter des courbes multiples sur un solide.

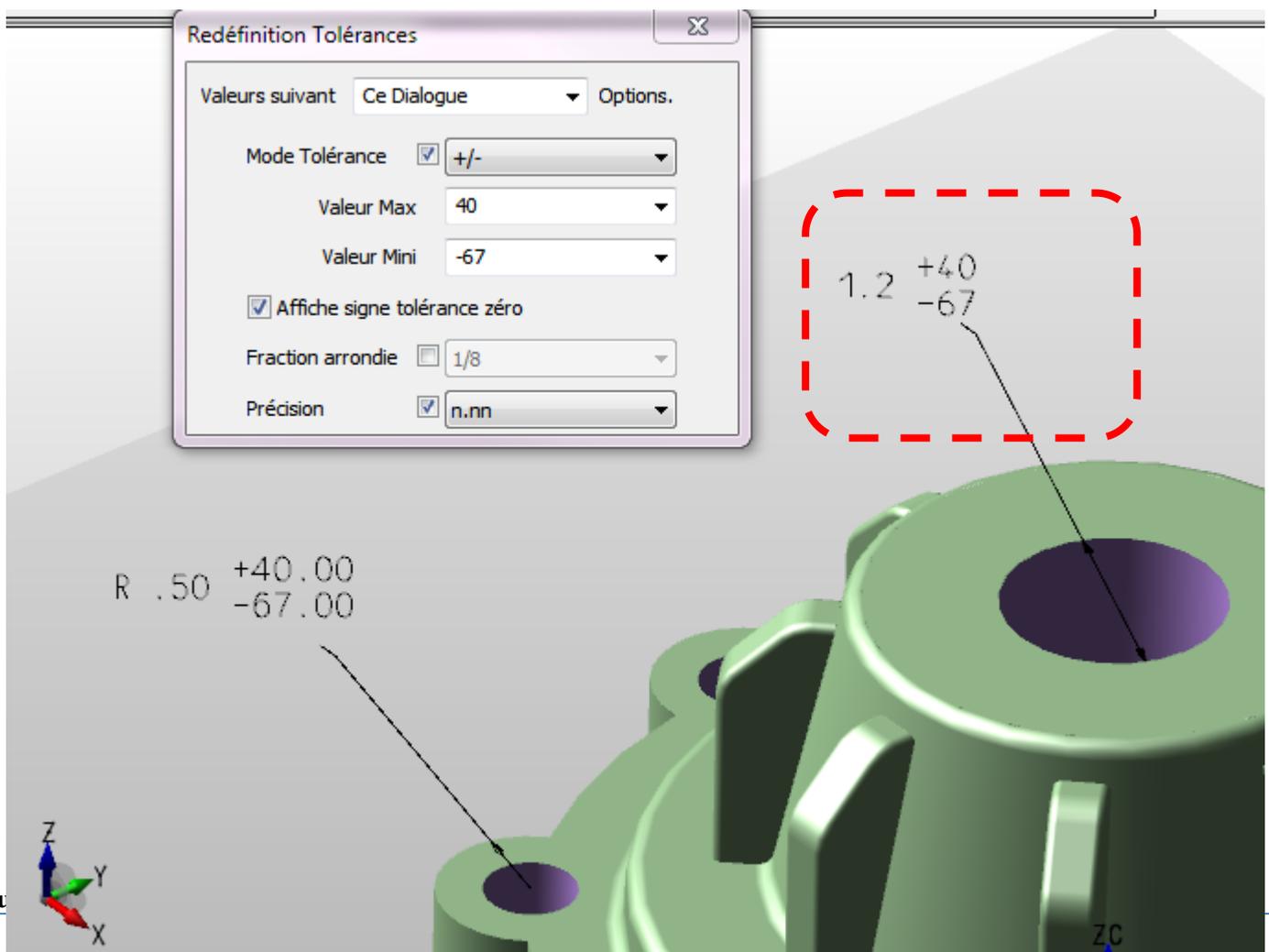
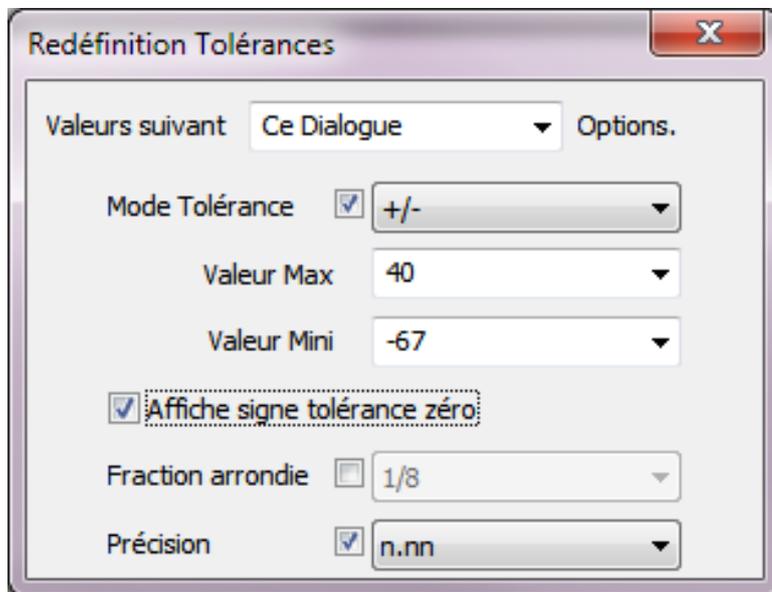


DETAIL

DETAIL > REDEFINIR STYLE COTATION

Permet de redéfinir en continue les valeurs des tolérances.

Les nouvelles valeurs sont accessibles via le menu déroulant.



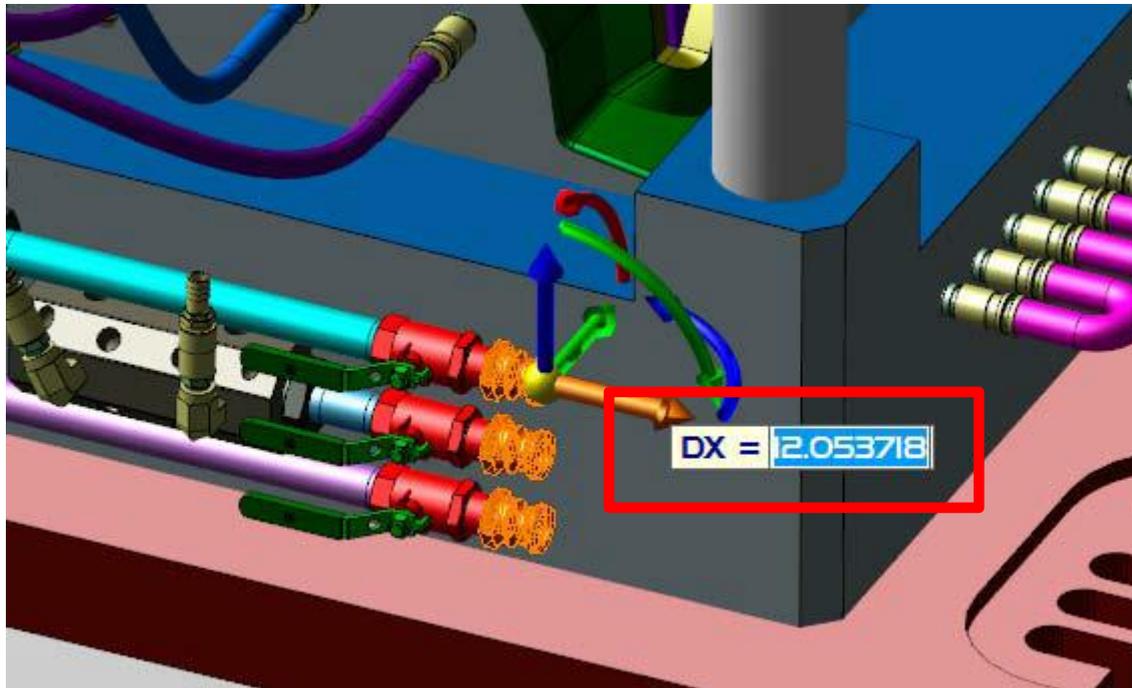
➤ XFORM



➤ XFORM > DYNAMIQUE (TRANSFORMATION DYNAMIQUE)

➤ XFORM> DYNAMIQUE => CLIC SUR BULLE INFO MODELE 3D

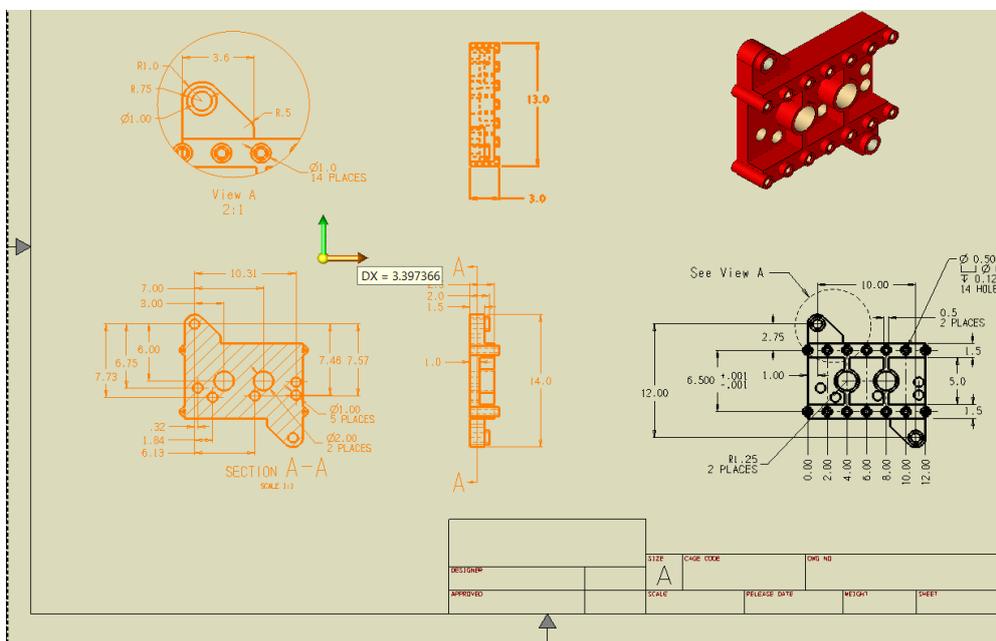
En cliquant sur la bulle info du déplacement dynamique vous pouvez indiquer une valeur DX= DY=DZ= etc...



➤ XFORM> DYNAMIQUE =>MISE EN PLAN



En cliquant sur la bulle info du déplacement dynamique dans une mise en plan vous pouvez modifier le déplacement et l'échelle sur plusieurs vues en même temps.

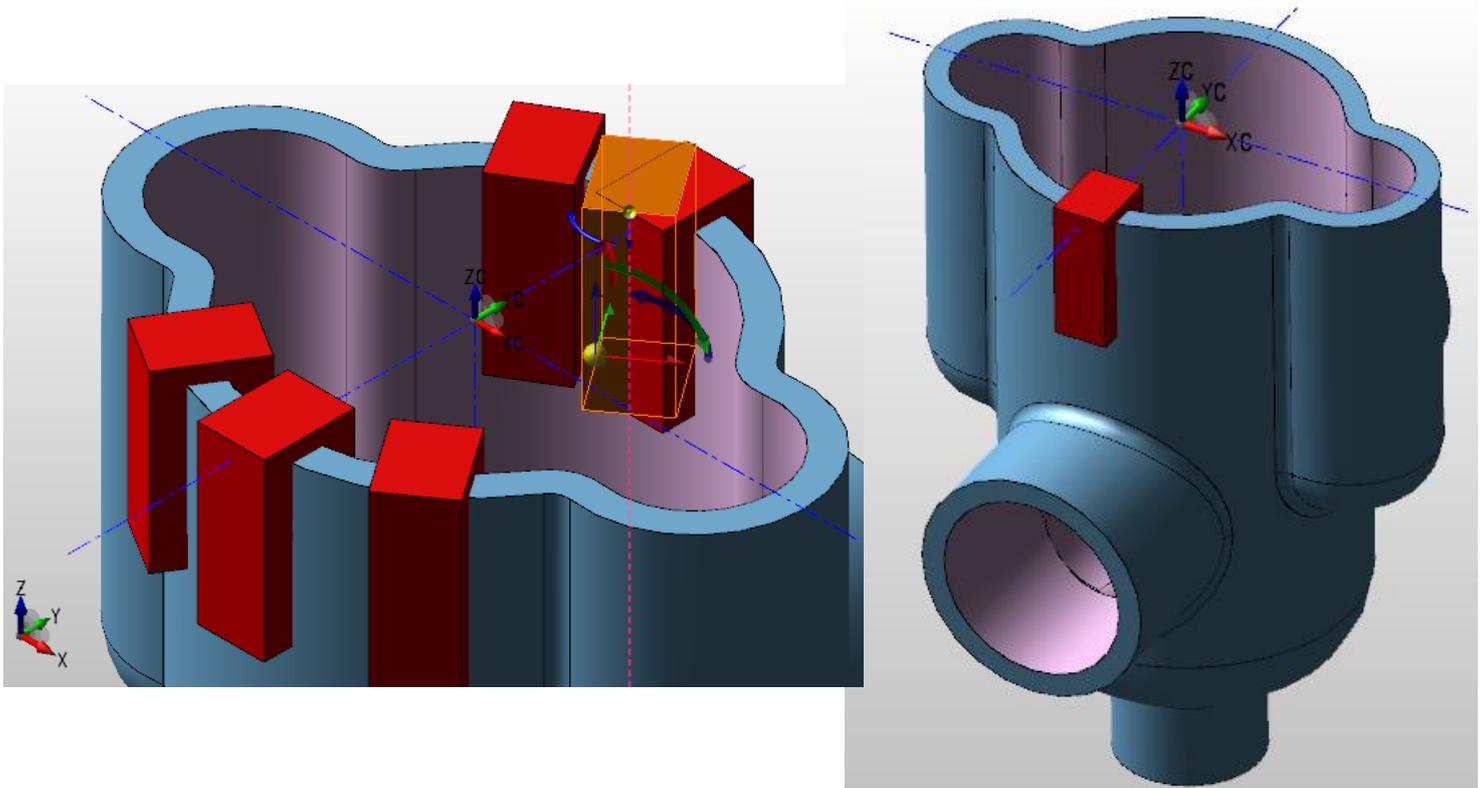


➤ XFORM> DYNAMIQUE => OPTION CIRCULAIRE ET ANGULAIRE

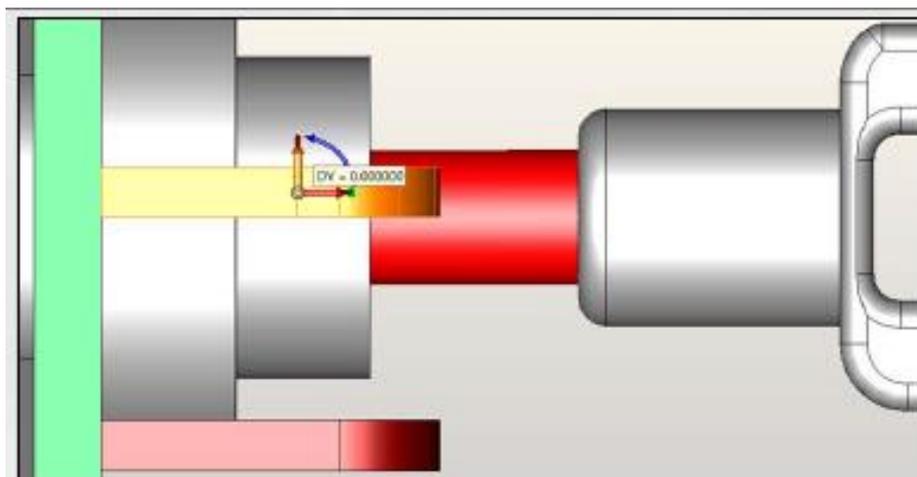


➤ Les options :

- COPIE = Copier le solide
- ANGULAIR. = Déplacement angulaire suivant un angle secondaire
- CIRCULAIR. = Rotation suivant un second axe de rotation.
- LELONG = Déplact. suivant un chainage en conservant l'orientation d'origine.
- LelongN = Déplact. suivant un chainage tout en étant normal au profil.



La sélection se fait en priorité suivant les axes qui correspondent à la vue et l'axe choisi s'affiche en surbrillance.



MISE EN PLAN

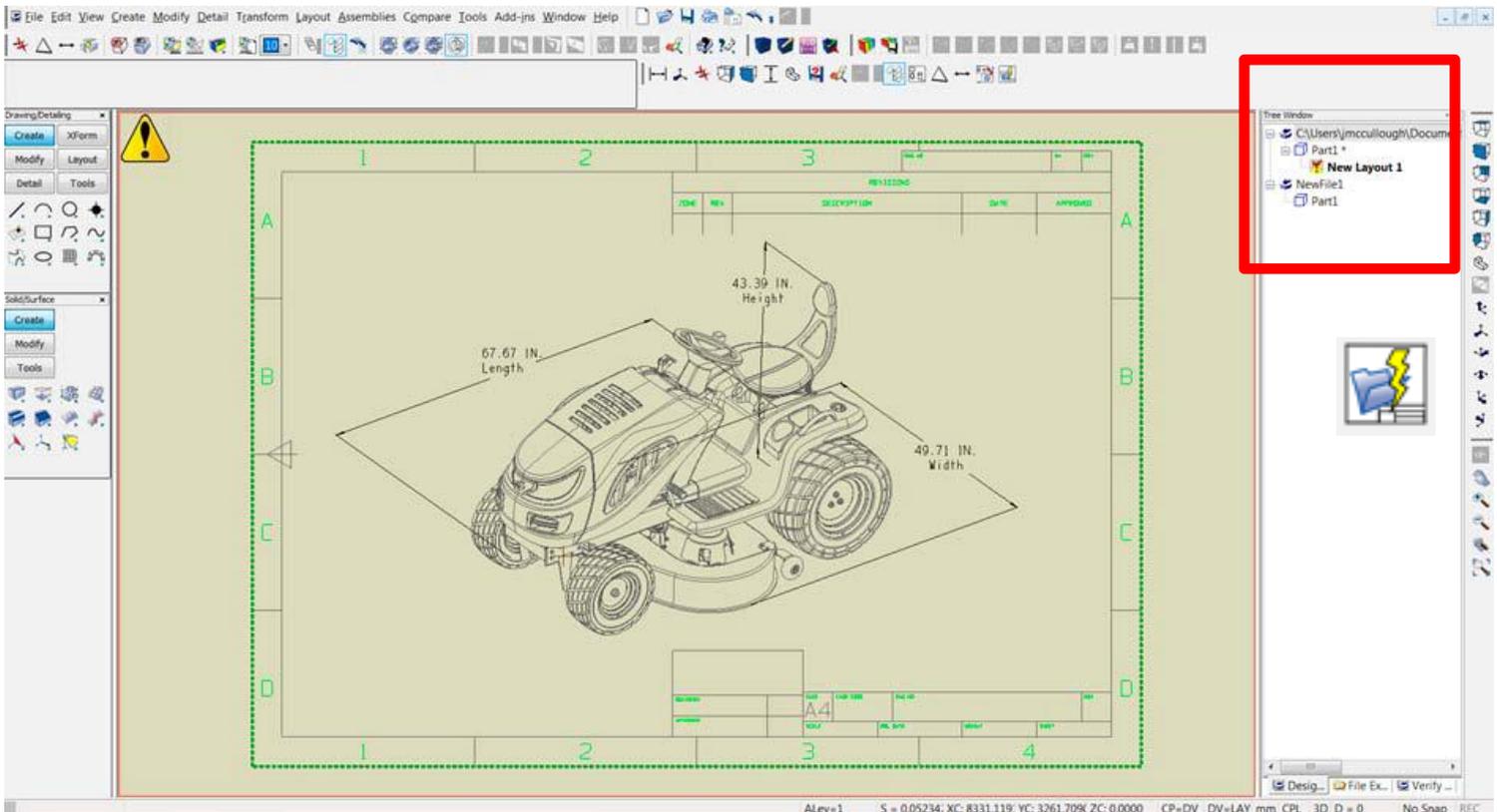
BASCULE OUVERTURE RAPIDE



Pour gagner du temps lors d'une ouverture d'une mise en plan complexe vous pouvez choisir cette option.

Cette fonction vous permet d'ouvrir une mise en plan sans recalculer toutes les données.

Un avertisseur s'affiche pour vous indiquer que la mise en plan n'est pas à jour.



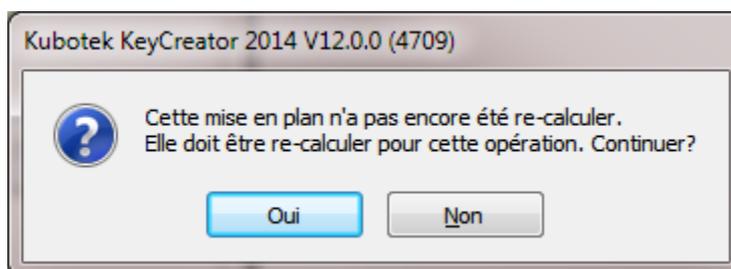
RECALCULE



Vous pouvez décider de recalculer la mise en plan à tous moments en cliquant sur la fonction RECALCUL dans le mode mise en plan.

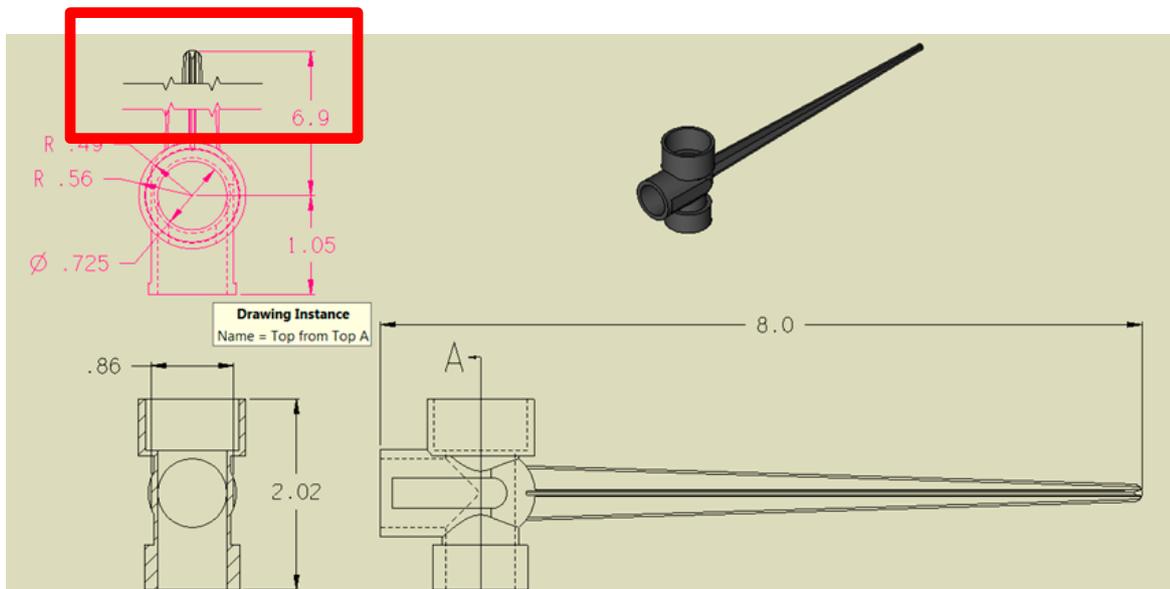
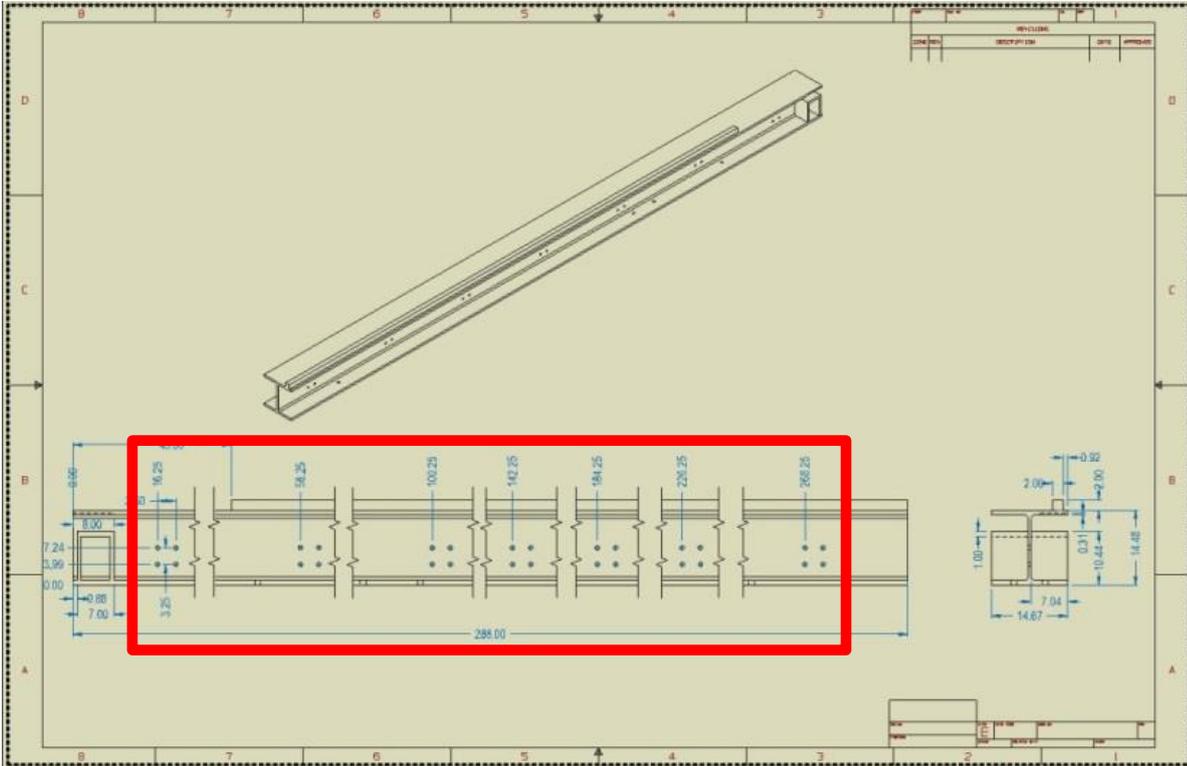


L'avertisseur ne s'affichera plus pour vous indiquer que la mise en plan n'est pas forcément à jour.



MISE EN PLAN > LONGUE COUPE BRISEE

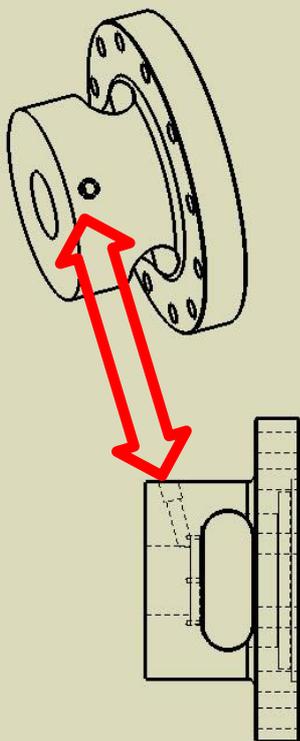
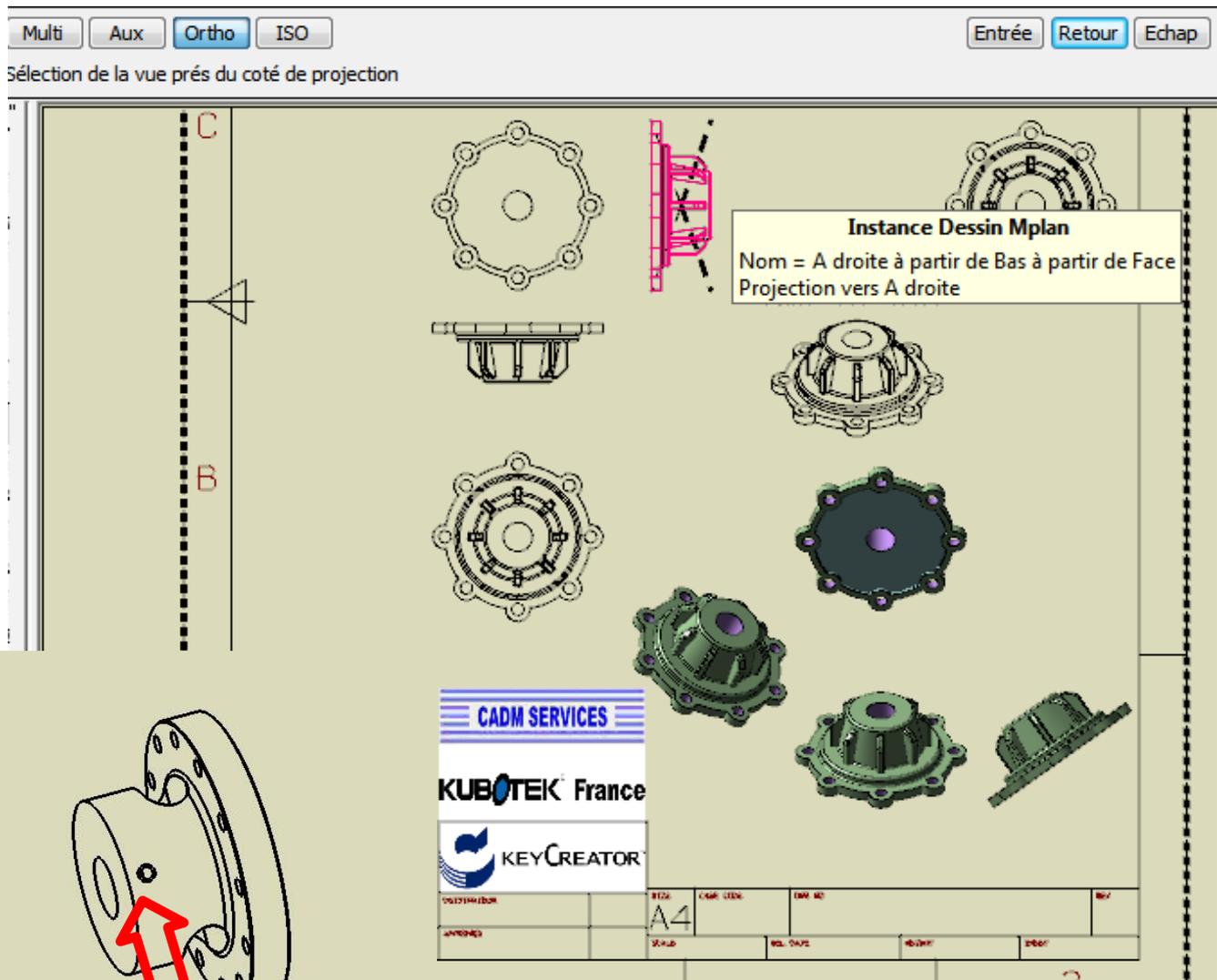
- ☞ Cette fonction permet de faire une coupe brisée sur les vues qui sont trop longue.
- ☞ Chaque vue brisée est dans une instance différente.
- ☞ La cotation s'effectue sur une multitude de vue brisées en conservant les bonnes cotes.
 - Utilisation
 - Activer la fonction
 - Choisir le premier point de coupe
 - Choisir le second point de coupe





Projection de vues suivant différentes méthodes.

- ☺ MULTI Projection suivant sélection d'un cadran.
- ☺ AUX VUE plane suivant ARC, FACE etc...
- ☺ ORTHO Projection orthographique
- ☺ ISO Vue isométrique quelque soit la vue choisie.

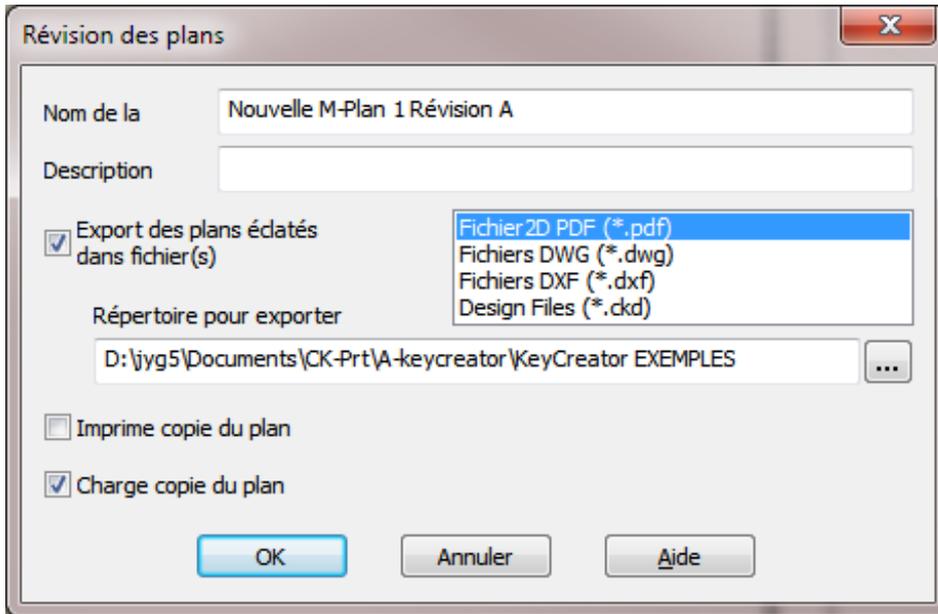


Aux=> La vue est alignée suivant le cercle de perçage. Le rendu change après le placement

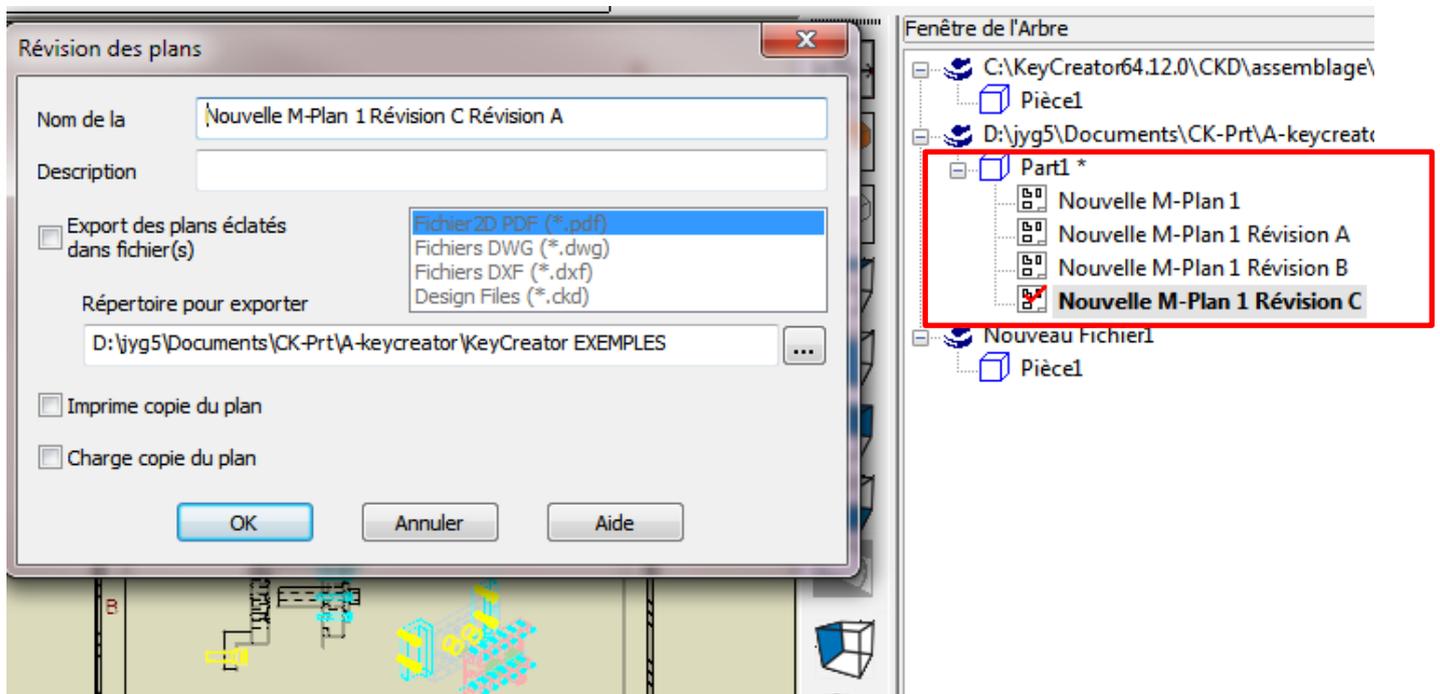


Cette fonction de révision dans le mode mise en plan permet de conserver des informations sur les modifications du plan.

- ☞ Possibilité de la [Revision] en Mise en plan
 - Copie du plan
 - Incrémente une lettre pour chaque révision (A , B , C.....)
 - Retire les liens avec le modèle 3D (Eclate = Burst). Le plan ne sera plus modifié.
 - Désactivation des champs de texte pour éviter les modifications
 - Option => Export en PDF,DXF,DWG et CKD
 - Option => Imprime
 - Option => Charge les révisions précédentes.



L'affichage de la fenêtre [Arbre des mise en plan] vous pouvez voir toutes les révisions stockées. Pour activer une révision faire un clic droit puis choisir [Ouvrir]

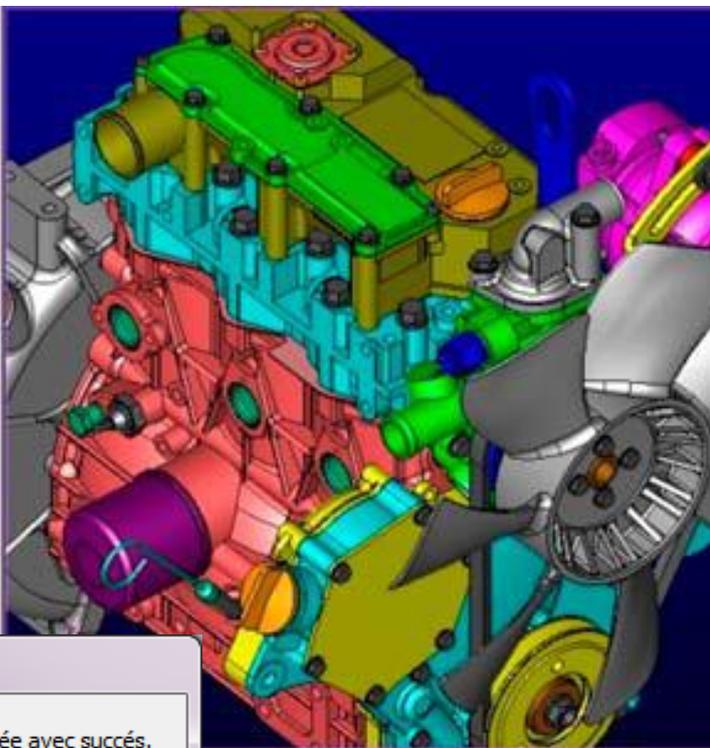


ASSEMBLAGE

COUCHES EN REFERENCES

- ☞ Cette nouvelle fonction permet de convertir directement les éléments contenus dans les couches en pièces de références et ainsi de créer automatiquement un assemblage.
- ☞ Utile pour transférer directement votre organisation en couche vers une CAO qui n'accepte que les assemblages.

Level Name	LNu...	Cou...
Model Mode L...		
3TNV76	1	0
Block	20	✓ 14
Head	22	✓ 19
Cover	24	✓ 12
Ignition	26	✓ 12
Exhaust	28	✓ 14
Bell	30	✓ 13
Flywheel	32	✓ 9
Starter	34	✓ 3
Bearing	36	✓ 10
Front	40	✓ 0 (...)
Cover	40.41	✓ 38
Alternator	40.42	✓ 5
Fan	40.44	✓ 6
Water Pu...	40.46	✓ 14
Lower	50	✓ 2
Pan	52	✓ 18
Fuel	60	0 (48)



Kubotek KeyCreator 2014 V12.0.0 (4709)



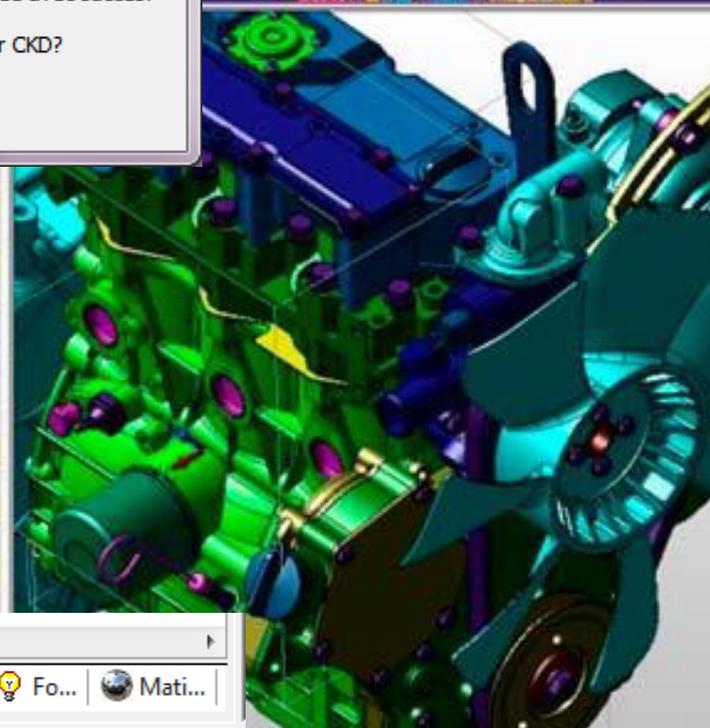
Référence basée sur structure du fichier créée avec succès.

Ouvrir la nouvelle référence basée sur fichier CKD?

Oui

Non

Ignition(26)	Ignition(26).ckd
Head(22)	Head(22).ckd
Fuel(60)	Fuel(60).ckd
Front(40)	Front(40).ckd
Water P...	Water Pump(40.46)
Fan(40.4...	Fan(40.44).ckd
Alternat...	Alternator(40.42).ck
Cover(4...	Cover(40.41).ckd
Flywheel(32)	Flywheel(32).ckc
Exhaust(28)	Exhaust(28).ckd
Cover(24)	Cover(24).ckd
Block(20)	Block(20).ckd
Bell(30)	Bell(30).ckd
Bearing(36)	Bearing(36).ckd



CARACTERES INTERDITS DANS LES NOMS DE COUCHES : Toujours indiquer un nom

< > : " / \ | ? . * ils seront changés -

➤ COUCHES EN REFERENCES > UTILISATION

- Afficher les couches que vous voulez convertir.
- Executer **COUCHES EN REFERENCE** :
 - Le point X0, Y0, Z0 est considéré comme référence
 - Plan Construction 1 est considéré comme l'orientation de CPL de référence.
 - Les couleurs et unités des propriétés du fichier de base seront identiques pour fichier d'assemblage créer.
 - Définir le nom de fichier du nouvelle assemblage et le répertoire de sauvegarde. (le fichier d'origine ne sera pas modifié)
 - Les fichiers des pièces de références seront créer dans le même répertoire.
- Cliquer sur "Oui" dans la fenêtre afin d'ouvrir votre nouveau fichier contenant l'assemblage.

Documents library
Converted

Name

- 10 Lower Asm(4.6).ckd
- 30 Lower Asm(4.5).ckd
- 40 Lower Asm(4.4).ckd
- 60 Lower Asm(4.3).ckd
- 70 Lower Asm(4.2).ckd
- 80 Lower Asm(4.10).ckd
- 90 Lower Asm(4.7).ckd
- 100 Lower Asm(4).ckd
- 110 Lower Asm(4.8).ckd
- Cams(4.2.1).ckd
- ConvertedMainAsmby.ckd**
- Lifters(4.9).ckd
- Lower Die Shoe(4.1).ckd
- Parts(2.2).ckd
- Strip(2).ckd
- Strip(2.1).ckd

Kubotek KeyCreator 2014 V12.0.0 (4709)

Référence basée sur structure du fichier créée avec succès.
Ouvrir la nouvelle référence basée sur fichier CKD?

Nouveaux fichiers CKD des Pièces de Références créer suivant le nom des couches

Nouveau fichier CKD assemblage indiwuer par l'utilisateur

Reference Name	Reference To File	Reference	Unit Set
Model Module Refere			
Strip(2)	Strip(2).ckd	Part1	<Default>
Strip(2.1)	Strip(2).ckd	Part1	<Default>
Strip(2.2)	Strip(2).ckd	Part1	<Default>
100 Lower Asm(4)	100 Lower Asm(4).ckd	Part1	<Default>
Lower Die Sh.	Lower Die Shoe(4.1).ckd	Part1	<Default>
Lifters(4.9)	Lifters(4.9).ckd	Part1	<Default>
90 Lower Asm(4.7)	90 Lower Asm(4.7).ckd	Part1	<Default>
80 Lower Asm(4.10)	80 Lower Asm(4.10).ckd	Part1	<Default>
Cams(4.2.1)	Cams(4.2.1).ckd	Part1	<Default>
70 Lower Asm(4.2)	70 Lower Asm(4.2).ckd	Part1	<Default>
60 Lower Asm(4.3)	60 Lower Asm(4.3).ckd	Part1	<Default>
30 Lower Asm(4.5)	30 Lower Asm(4.5).ckd	Part1	<Default>
110 Lower Asm(4.8)	110 Lower Asm(4.8).ckd	Part1	<Default>
10 Lower Asm(4.6)	10 Lower Asm(4.6).ckd	Part1	<Default>

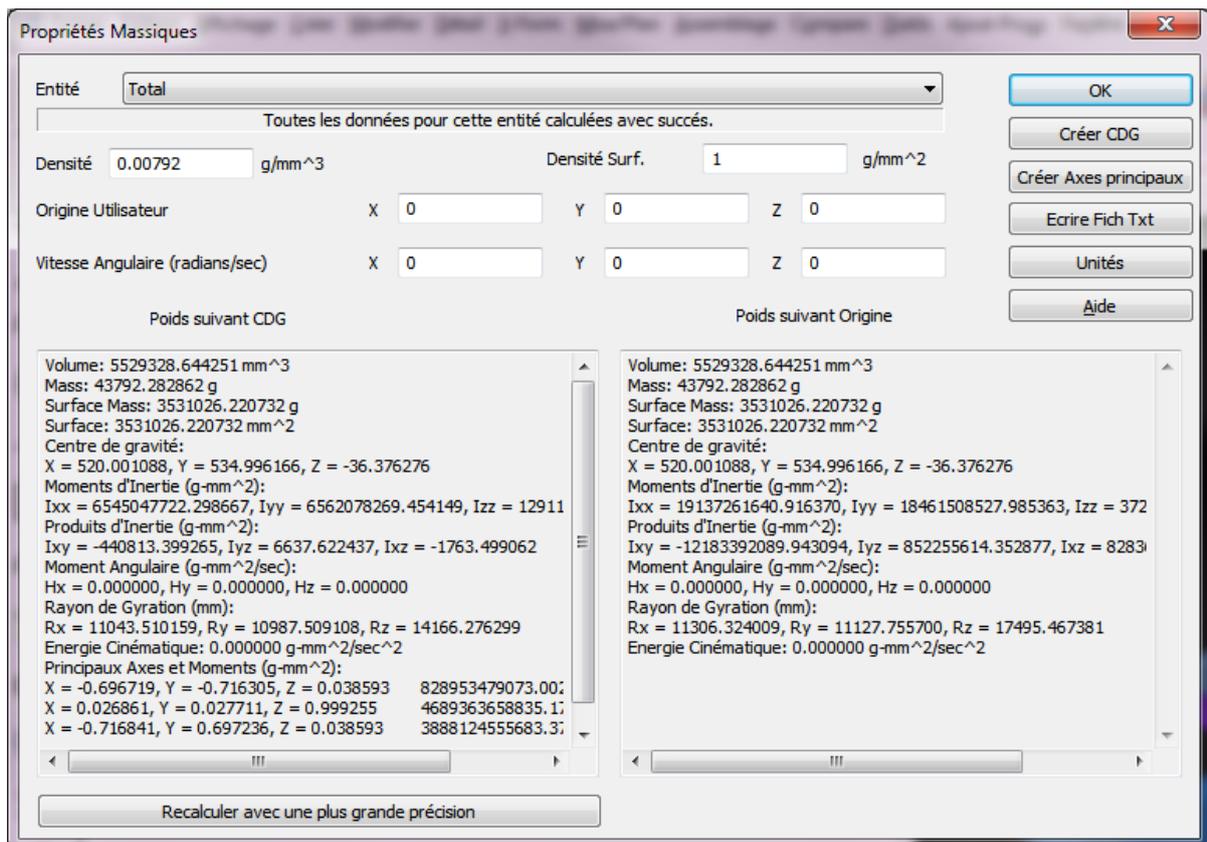
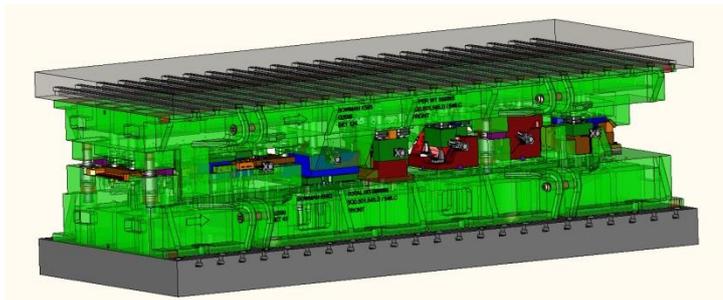
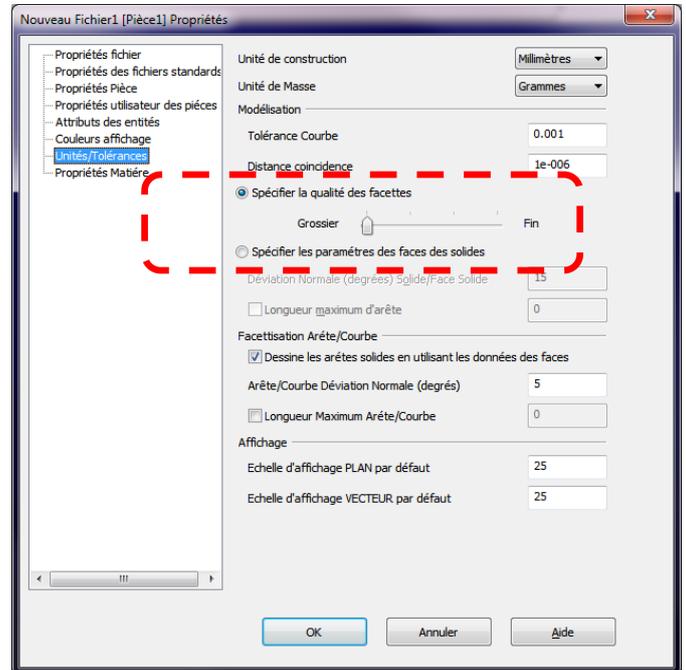
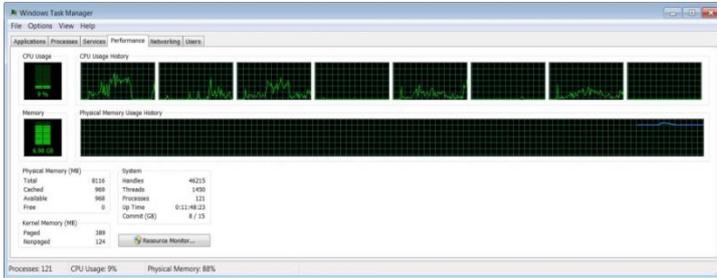


OUTILS > VERIFIER > PROPRIETES MECANIQUE > MULTI-THREAD

- Amélioration KeyCreator par l'ajout du traitement **Multi-Taches** pour certaines fonctions ou calculs

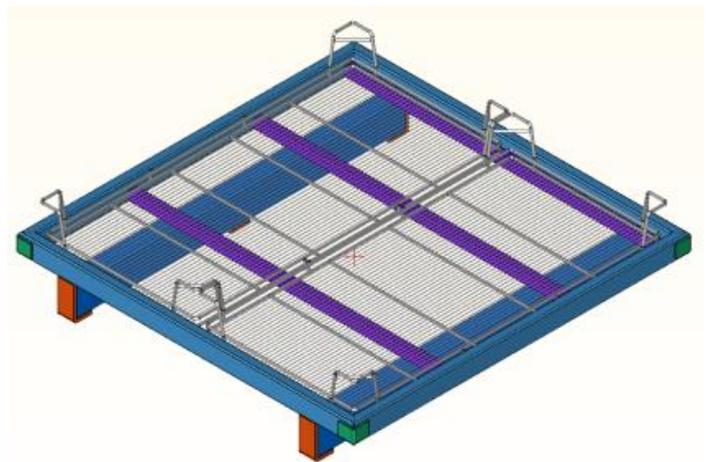
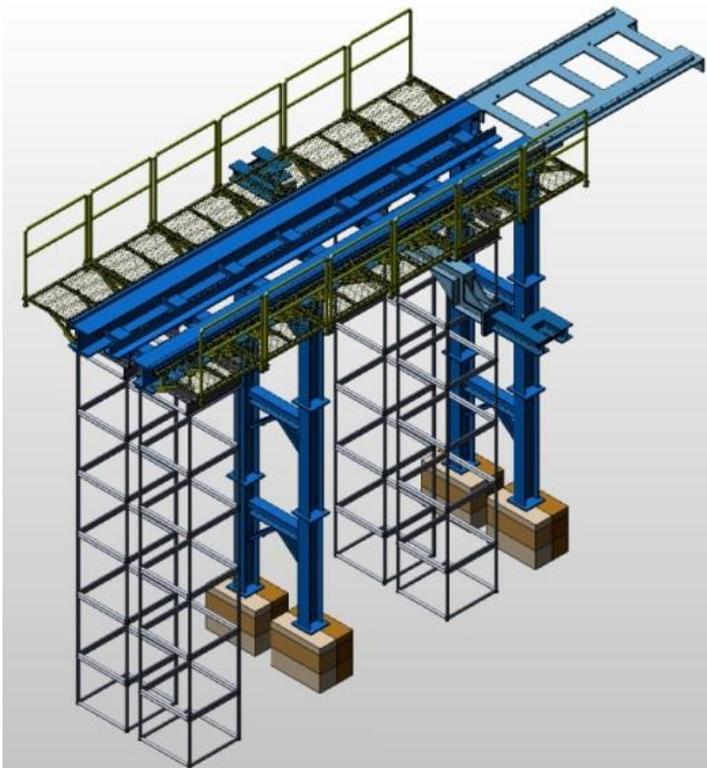
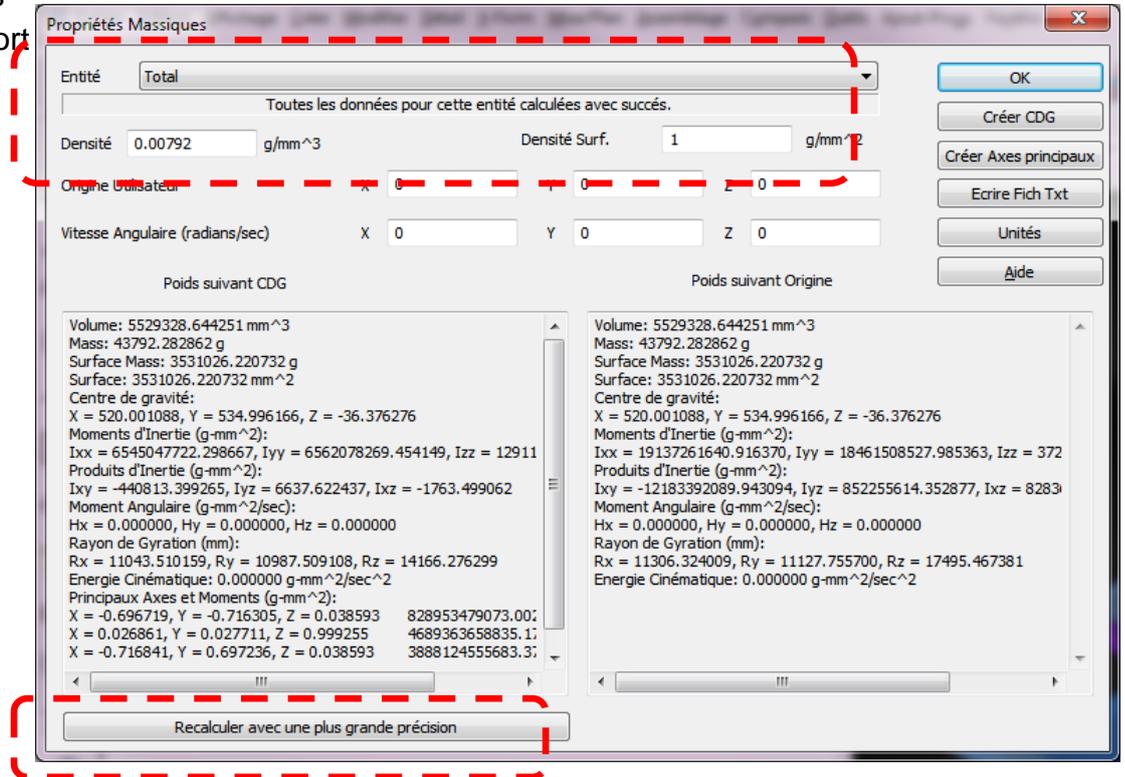
L'avantage réel apparaît lorsque l'on utilise des fichiers avec un grand nombre de solides. (windows peut gérer la mémoire & multi-threads)

Couramment utilisé avec :
 Propriétés mécaniques
 Facettisation



OUTILS > VERIFIER > PROPRIETES MECANIQUE > MULTI-THREAD

- Amélioration des performances pour le **calcul des propriétés mécaniques.** (Outils>Vérifier>Propriétés mécaniques)
- Utilisation du traitement multi-tâches
- Mode de calcul rapide (défaut)
- Calcul plus précis possible
- Résultats inclus avec les solides pour les retrouver plus rapidement si les solides ne sont pas changés
- Fichier rapport



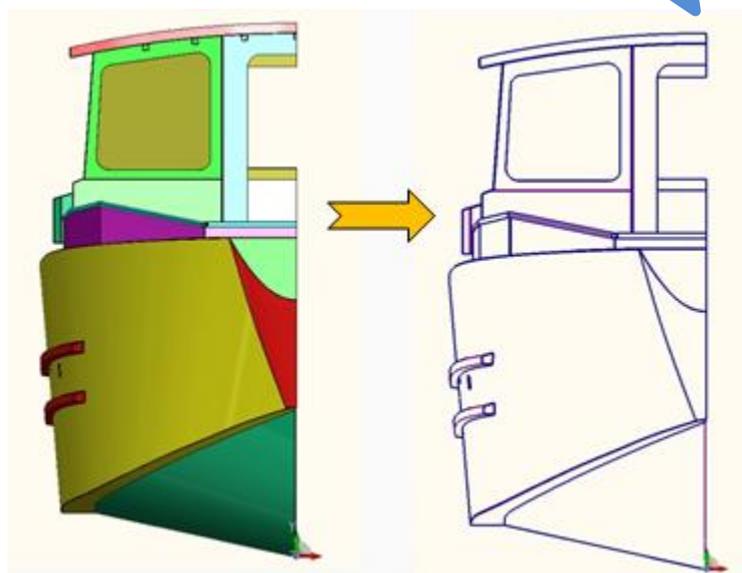
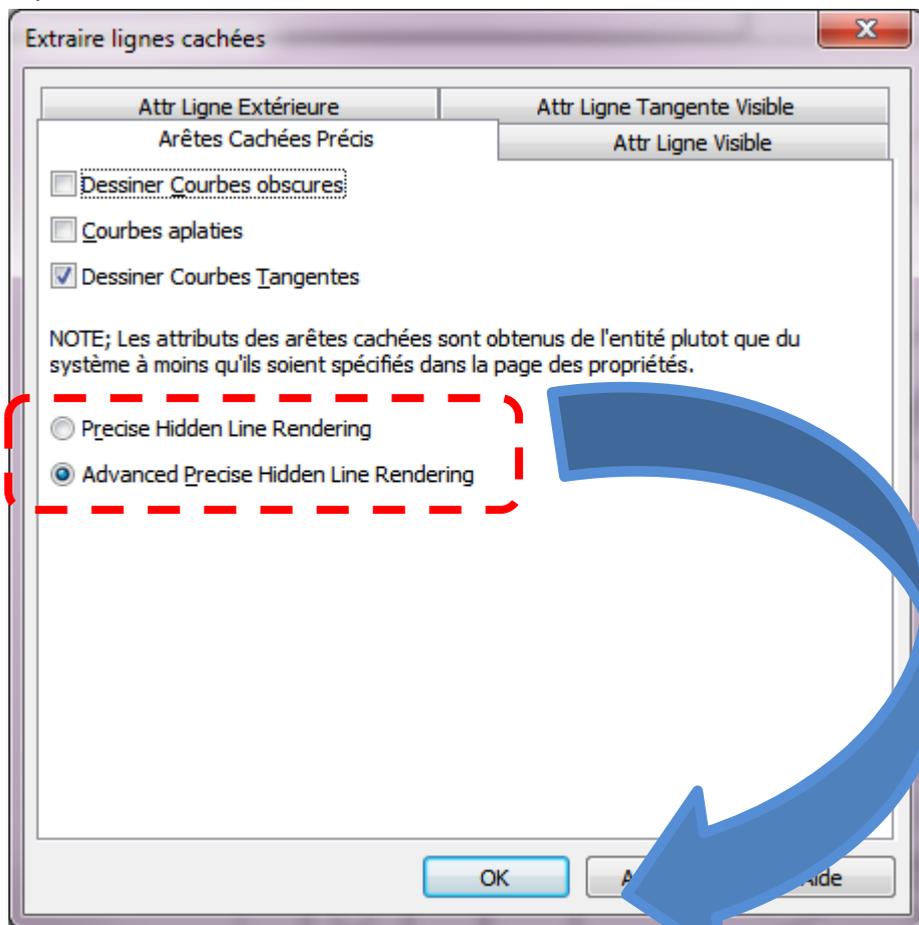


Option pour extraire (dans une couche) les lignes cachées de la vue d'un solide (ou pointillées) en meilleur qualité.

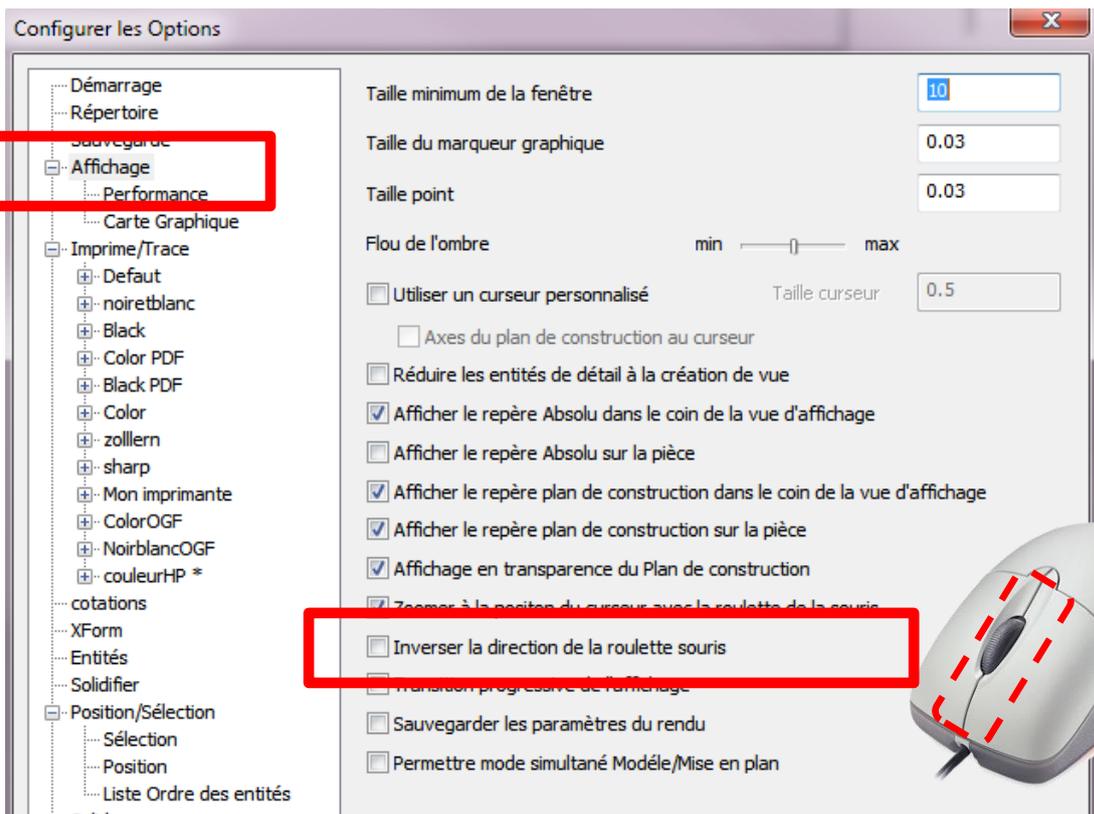
Représentation similaire au mode utilisé en mode MISE EN PLAN

Avant d'utiliser ces fonctions il est nécessaire de créer les couches qui contiendront les vues, sinon la vue sera stockée dans la même que la vue 3D et ce superposera à la vue 3D.

Cette fonction est similaire à la fonction CADKEY pour stocker une vue en ligne cachées ou pointillées.



Cette option permet d'inverser le sens du zoom avec la roulette (BM).

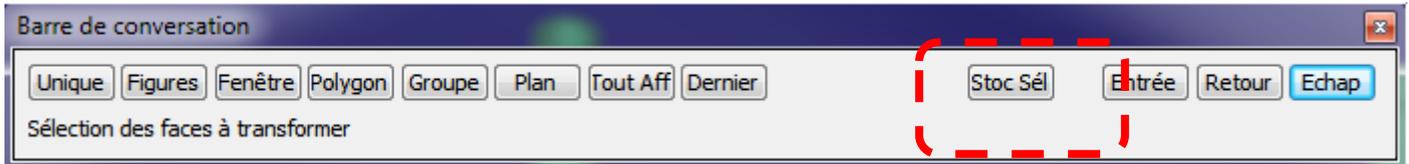


La roulette de la souris est utilisée pour créer des zooms en ajustant le défilement de la roulette suivant les propriétés de la souris sous windows.

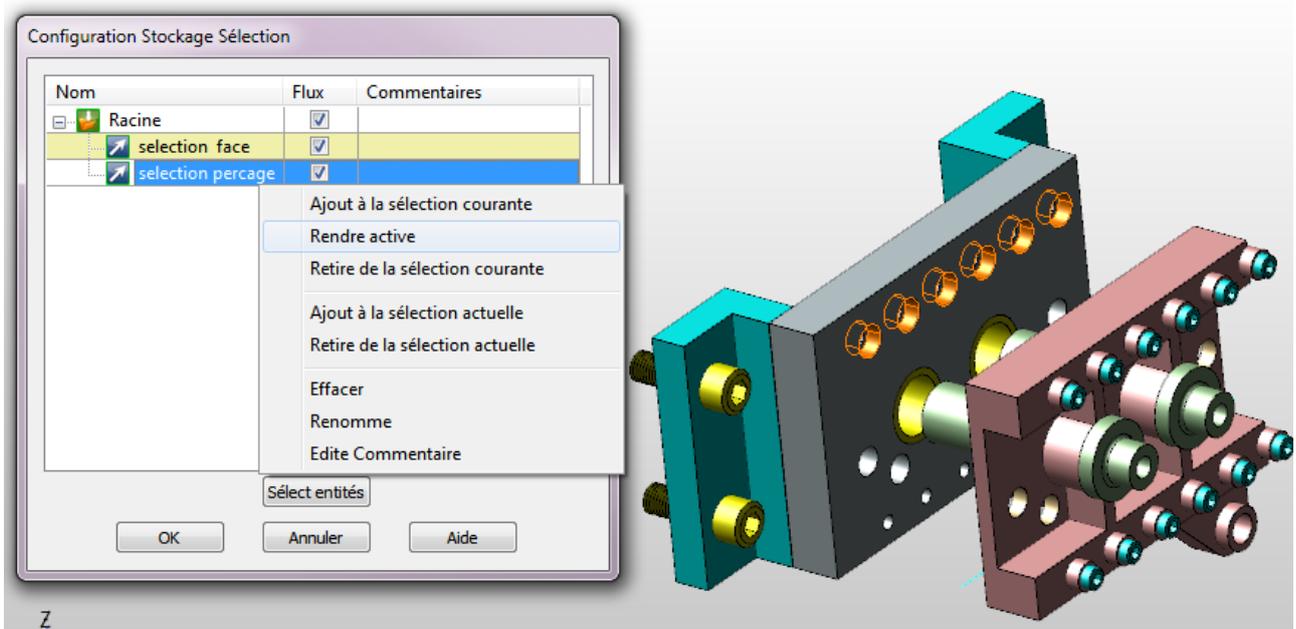
En augmentant la vitesse de défilement de la souris vous pouvez augmenter la valeur du zoom.

OUTILS> GESTION DE LA SÉLECTION

- Nouvelle outil de **Sélection [Stoc Sél]** pour définir les choix utilisateurs, sauver et réutiliser la sélection des géométries dans différentes commandes.
Concept similaire à [Dernière Sélection] mais qui peut être sauvé avec le fichier & accessible à tout moment pour chaque fonction appropriée.
Permet de stocker des sélection complexes et nombreuse afin de les réutiliser très facilement.



- Utiliser “**Stoc Sél**” permet de :
 - Ouvrir la fenêtre de gestion
 - Activer une configuration de sélection stockée
 - Sauver la sélection en cours



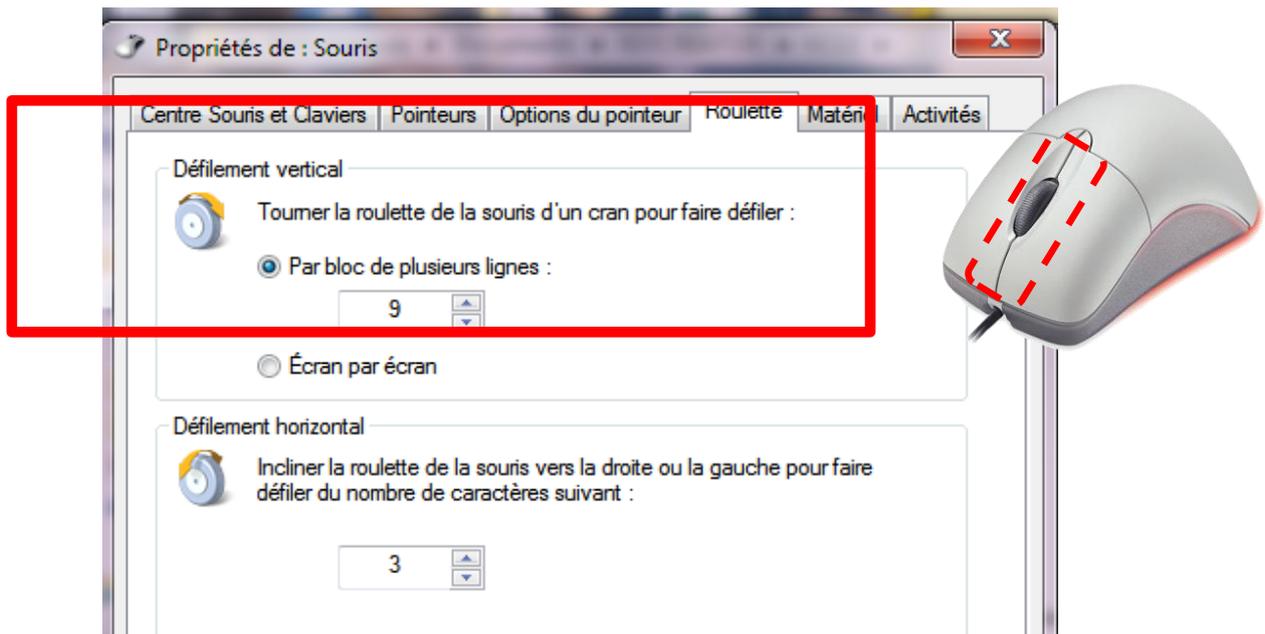
— OUTILS> GESTION STOCK SÉLECTION



Utiliser le gestionnaire de sélection via le menu
Ouvrir la boîte de dialogue “Config Sélection”
Définir la configuration
Modifier les configurations

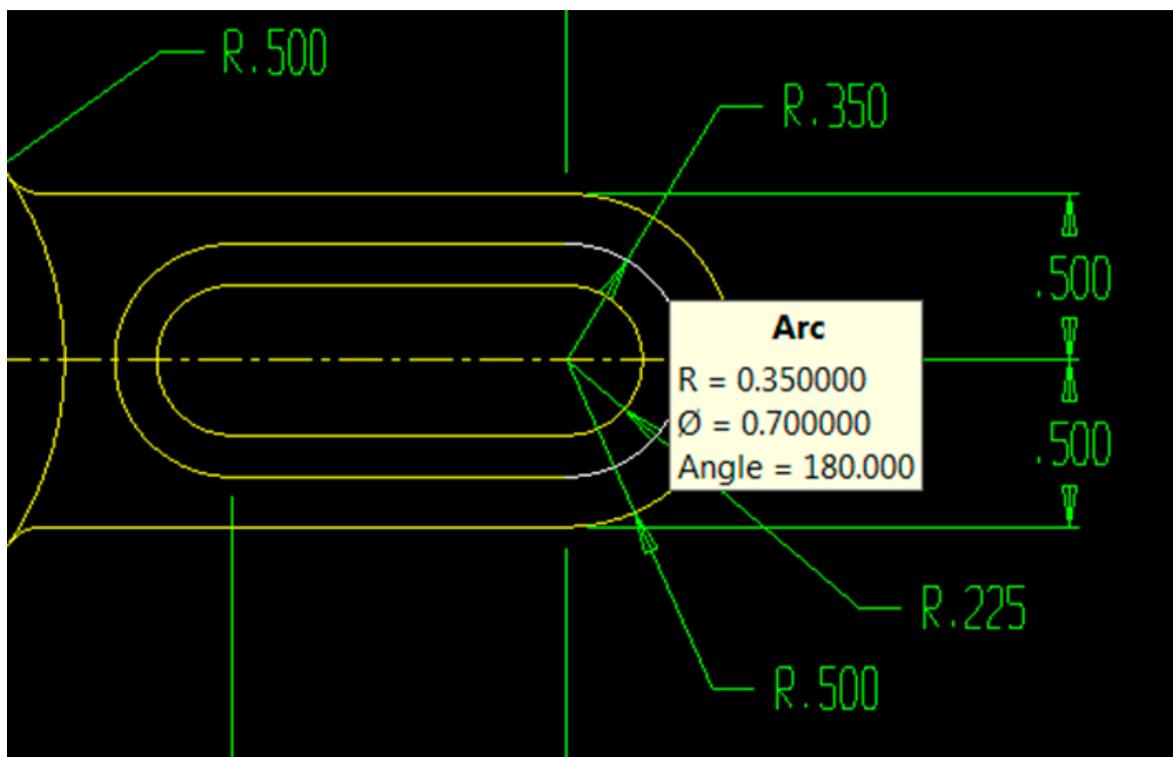
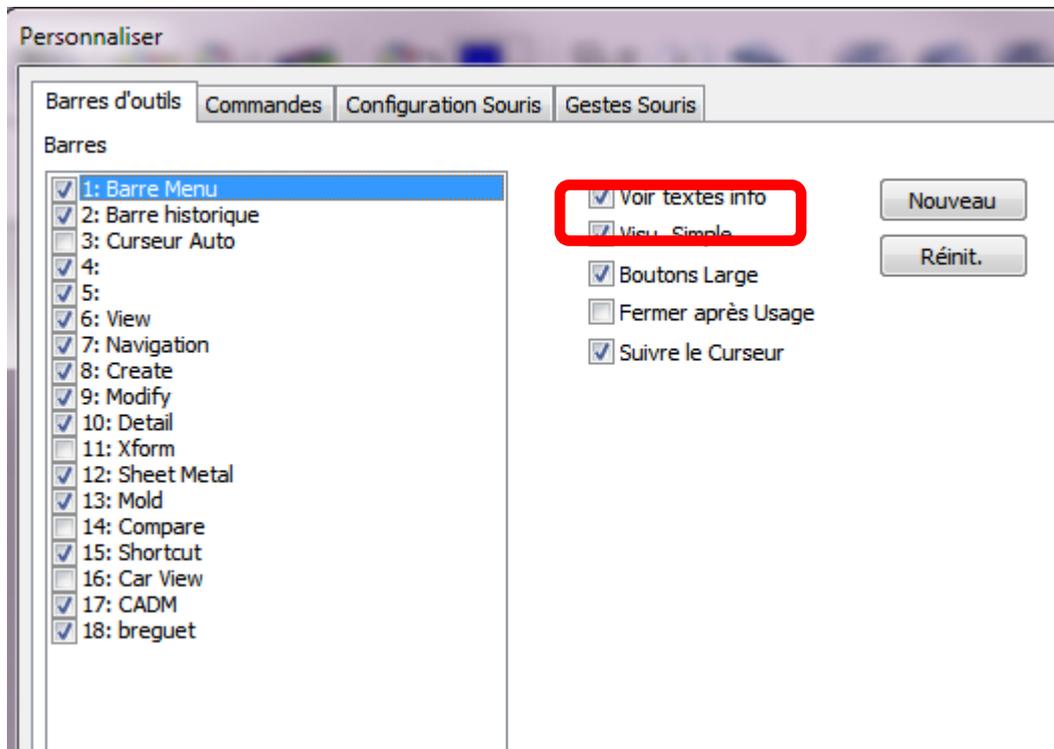
— UTILISATION DE [STOC SEL]

- Après appel du menu de sélection cliquer [Stoc Sél]
- Clic droit sur [Racine] puis choisir l’option [Créer] et donner un nom
- Puis si les éléments sont sélectionnés cliquer sur [Ajout à la sélection actuelle]
- Valider par **OK** et terminé votre travail
- Ensuite si vous désirez refaire une modification, activer la fonction
- Puis cliquer sur [Stoc Sél] puis sur [Rendre Active] et votre sélection deviendra active immédiatement.
- En cliquant sur plusieurs sélection vous pouvez également les rendre toutes actives.
- En cochant l’option [Flux] les sélections seront stockées avec votre fichier et seront toujours active à la prochaine ouverture de votre fichier dessin.

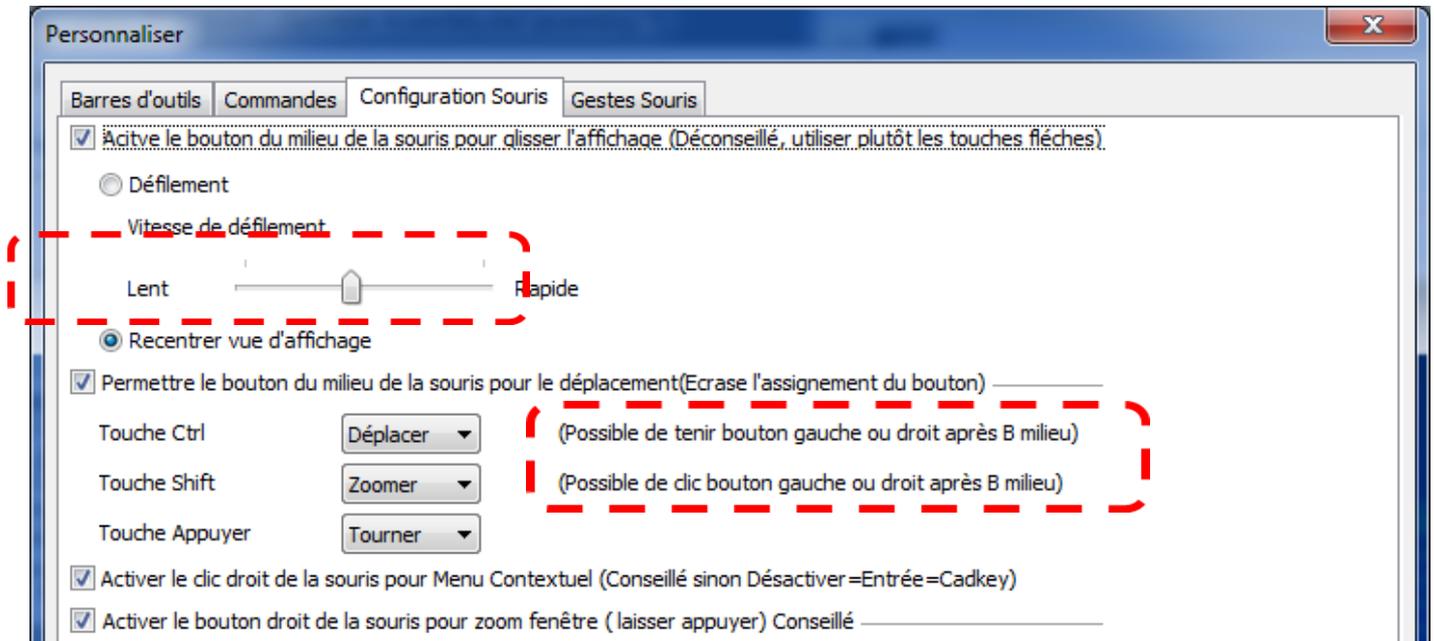


BARRE OUTILS

- ☺ Le texte d'information sur les entités comporte des informations comme:
- ☺ ARC avec comme infos :
 - a. Rayon
 - b. Diamètre
 - c. Angle
- ☺ Pour voir les informations sur les entités vous devez l'avoir activé.



- ☞ Une nouvelle option a été ajoutée au clic du bouton milieu de la souris.
 - Recentrage de la fenêtre d'affichage
 - Elle permet de recentrer l'écran par rapport à la position de la souris
- ☞ Alternative avec le bouton milieu de la souris pour le déplacement et le zoom via les touches CTRL et SHIFT

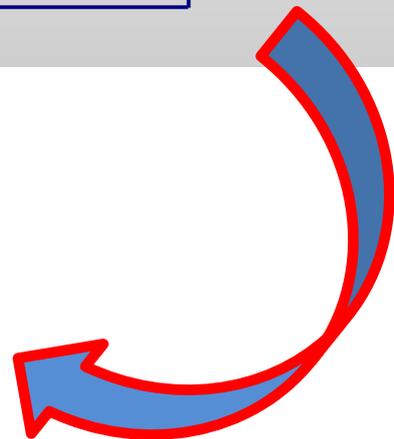
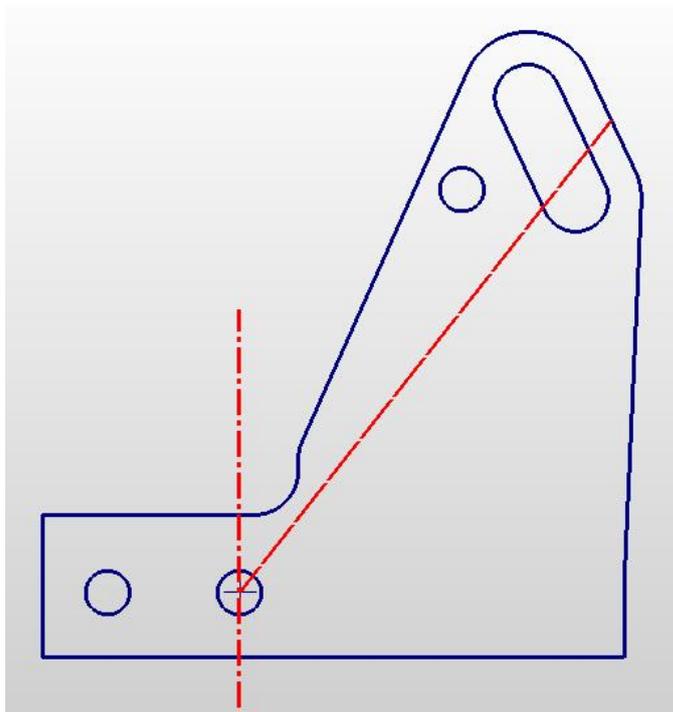
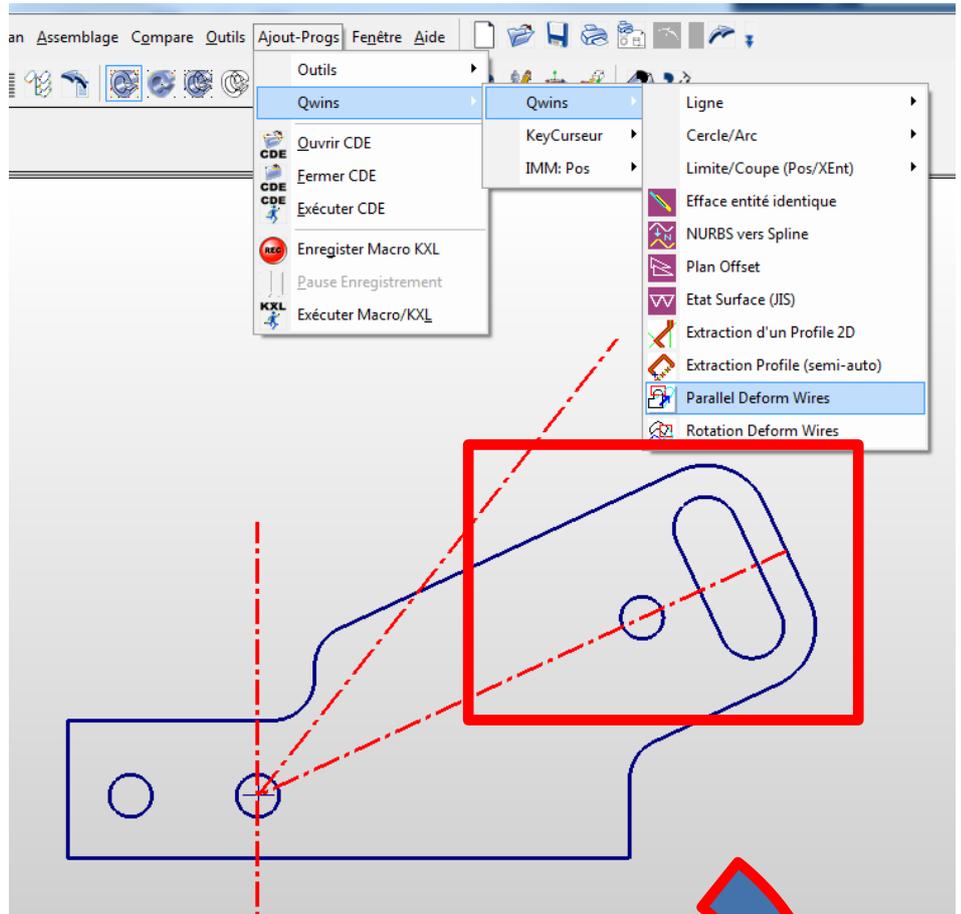


- ☺ MODIFIER 2D FILAIRE EN CONSERVANT LES TANGENCES
- ☺ AJOUT-PROG> QWINS >QWINS > DEFORME FILAIRE PARALLELE
- ☺ AJOUT-PROG> QWINS >QWINS > DEFORME FILAIRE ROTATION

Cette fonction permet de déformer des formes filaires 2D en conservant les liaisons de tangences entre les entités

Après appel de la fonction, il faut indiquer une zone (fenêtre ou polygone) puis définir la nouvelle position.

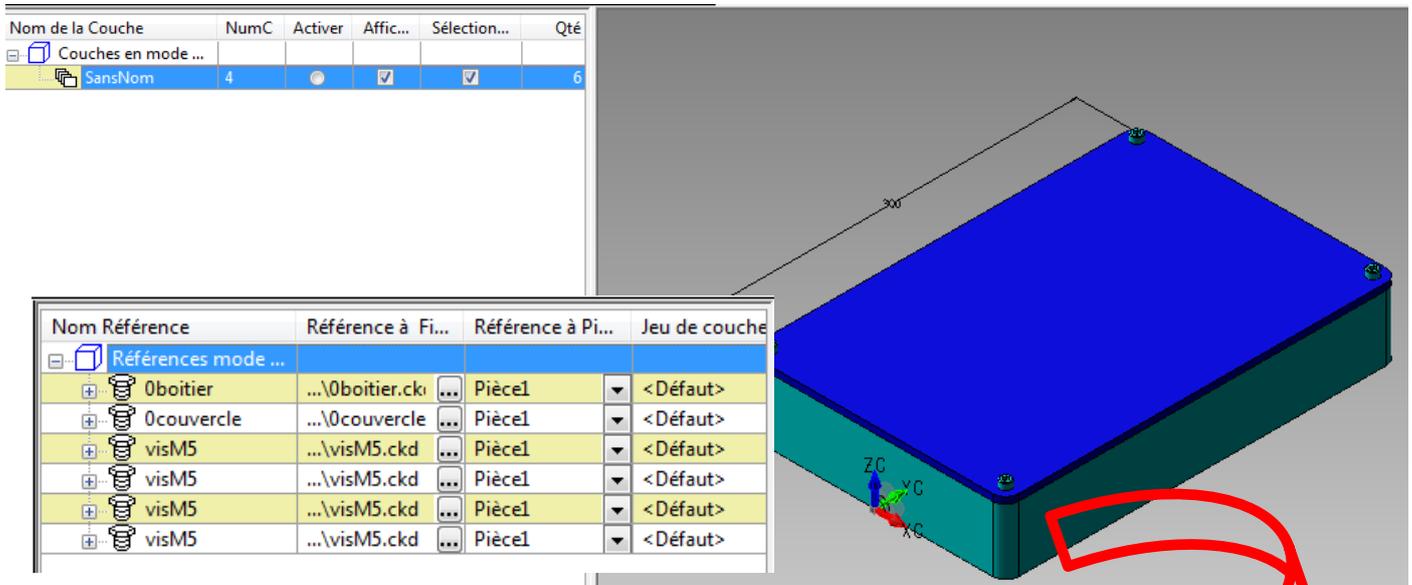
Cette fonction est identique à X-FORM> DEP FEN (déplacement fenêtre) qui existe depuis toujours dans cadkey/keycreator mais le plus est de conserver les liens des tangences entre les entités. Le déplacement des entités s'effectue en dynamique.



Permet de renommer les couches suivant les noms des pièces de références. (Assemblage) et de positionner chaque pièce de référence dans la couche adéquate.

Ce programme se trouve dans le **répertoire KXLUtility**.

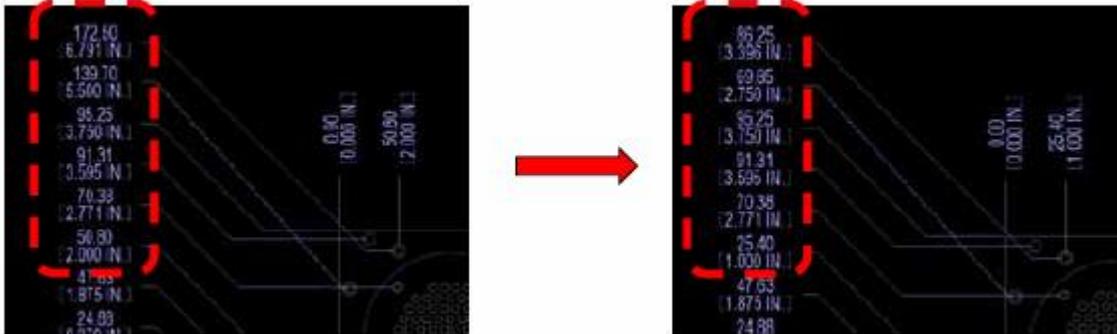
Lancer la macro **RenameLevelAskRefCKD.KXL** et automatiquement les couches sont créées.



Nom de la Couche	NumC	Activer	Affic...	Sélection...	Qté
Couches en mode ...					
SansNom	4	<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0 (6)
0couvercle	4.1	<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1
0boitier	4.2	<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1
visM5	4.3	<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1
visM5	4.4	<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1
visM5	4.5	<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1
visM5	4.6	<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1

AJOUT-PROG > EXECUTE MACRO KXL > DIMREFRESH.KXL

- ☺ Nouvelle MACRO dans le langage KXL « DimRefresh.kxl » installée avec la version 10.52 de Keycreator
- ☺ « DimRefresh.kxl » permet de mettre à jour/rafraichir les cotations
 - Mise à jour des cotes issues d'une version précédente de keycreator
 - Travaille sur toutes les cotes afficher



```
☺
☺
☺ EDITION DU PROGRAMME DIMREFRESH.KXL
☺
☺ // Regénère toutes les cotations sélectionnables
☺ //(Entité type = 40) avec la configurations par défaut des cotes
☺ // Exemple programme écrit avec le langage KXL
☺ // KXL est le format des macros qui peuvent être editées
☺ // et complétée par des instructions de programmation
☺ // ici IF et GOTO (possible WHILE IF THEN etc..)
☺ // Traduction FR KUBOTEK FRANCE 2012
☺ // nom du prog : DimRefresh.KXL
☺
☺ MASKCLEAR
☺ MASKENTITY 40
☺
☺ Int numEnt
☺ GetAll numEnt, , 0
☺
☺ HEntity dim
☺
☺ int i=0
☺ :loopstart
☺ if(numEnt == i)
☺     goto loopend
☺
☺ GetNext , dim
☺
☺ RefreshDimension dim
☺
☺ i = i+1
☺ goto loopstart
☺
☺ :loopend
☺ NoteState
☺ MASKCLEAR
☺ CLEAR numEnt, i
```

KEYCREATOR VERSION SUPPORTEES

KEYCREATOR SUPPORTEE PAR KUBOTEK FRANCE

		Microsoft Windows Versions											
		3.1	NT 4.0	95	98	ME	2000	XP	XP x64	Vista	Vista x64	7	7 x64
Kubotek Corporation	KeyCreator Version	11						X		X	X	X	X
		10, 10.5						X		X	X	X	X
		9						X	X	X*	X*	X*	X*
		8, 8.5						X	X				
		7, 7.5						P	P				
		6, 6.5						P	P				
		5						P	P				
		4, 4.5						P	P				
3						P	P						
CADKEY Corporation	CADKEY Workshop	21, 21.5					P	P					
		20					P	P					
	CADKEY	19		P	P	P		P	P				
		98, 99		P	P	P							
		97, 97R2		P	P								
		7.5	P	P	P								